

EUROINDY

Kartódromo da Batalha

Disciplina Desportiva
Euroindy

2019

Índice

1. Zona das Boxes	3
2. Penalidades – Comportamento.....	3
3. Uso do kart de aluguer.	4
4. Pista	5
5. Infracções – Partidas	6
6. Penalidades – KartControl.....	7
7. Controlo de combustível	9
8. Reabastecimento.....	9
9. Grupo de Trabalho GATA.....	9

Nota cores:

- Alterações serão assinaladas com a cor vermelha.

Disciplina Desportiva

1. Zona das Boxes

1.1. Velocidade excessiva à entrada das boxes.

- “Stop&Go”

1.2. Não cumprimento do tempo mínimo de 18 segundos para percorrer a zona delimitada das boxes.

- Durante os treinos livres – penalização de 5 (cinco) minutos a cumprir durante os 60 minutos. Caso se verifique **velocidade perigosa**, ou seja, abaixo de **15 segundos** de tempo mínimo, a penalização será de 10(dez) minutos a cumprir durante o tempo dos treinos livres.
- Durante os treinos cronometrados – penalização de 1 (um) minuto adicionado ao melhor tempo. Caso se verifique **velocidade perigosa**, ou seja, abaixo de **15 segundos** de tempo mínimo, a penalização será de 2 (dois) minutos adicionado ao melhor tempo.
- Durante a prova – “**Stopt&Go**”

1.3. Circulação em sentido contrário – desclassificação

1.4. É expressamente proibido parar ou acompanhar o kart na via da box, na tentativa de controlar o tempo mínimo.

- “Stop&Go”

2. Penalidades – Comportamento

2.1.1. Comportamento incorreto para com os Elementos da Organização ou Membros das outras Equipas.

2.1.2. **Comportamento incorreto dentro de pista. Caso seja detetada durante a atividade uma posição incorreta do piloto no kart, em benefício da segurança e do bem-estar, serão aplicadas as seguintes penalizações:**

2.1.2.1. Treinos Livres: Desclassificação do evento

2.1.2.2. Treinos Cronometrados: Desclassificação do evento

2.1.2.3. Corrida: 5 (cinco) Voltas retiradas ao número final de voltas

2.1.2.4. Via da Box: Desclassificação do evento

- 2.1.3. Sempre que o piloto, se faça representar por alguém não reconhecido pela organização ou não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto.
- 2.1.4. Sempre que alguém se assuma representante legal de um ou vários pilotos, sem estar devidamente inscrito.
- 2.2. Poderá ter como consequência, as alíneas anteriormente descritas em 2.1 para os intervenientes, uma ou mais das seguintes penalidades:
 - 2.2.1. Aviso publicado por escrito de mau comportamento;
 - 2.2.2. Desclassificação do piloto na manga;
 - 2.2.3. Desclassificação do piloto na prova/Troféu;
 - 2.2.4. Expulsão dos prevaricadores do local do evento, por tempo a determinar pelo Grupo de Trabalho;
 - 2.2.5. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

3. Uso do kart de aluguer.

- 3.1. Alteração das características do kart;
- 3.2. Falta da cavilha de segurança da fixação dos pesos;
- 3.3. Utilização incorreta do lastro;
- 3.4. Colocar ou retirar lastro fora do local previsto para o efeito;
 - Caso as infrações descritas acima, sejam detetadas durante a sessão de treinos para a determinação do lugar da grelha de partida a prova, será atribuído um minuto a adicionar ao melhor tempo obtido pela equipa infratora;
 - Caso sejam detetadas durante a prova, será aplicado um "Stop&Go";

- Caso as infrações acima apenas sejam detetadas no final da prova, será aplicado uma penalização de 1 volta por cada infração, a descontar do total de voltas efetuadas pela equipa, até ao máximo de 3 voltas;

4. Pista

4.1. Desrespeito na entrada em pista;

- Provas de resistência – “Stop&Go”.
- Provas de sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga.

4.2. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas;

- Nos treinos – a volta será anulada.
- Provas de resistência – “Stopt&Go”.
- Provas de sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga.

4.3. Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pistas através das bandeiras;

- Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
- Provas de Sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.4. Condução Antidesportiva;

- Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
- Provas de sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.5. Reincidência na condução Antidesportiva;

- Provas de resistência – 10 segundos de penalização, podendo ir até à desclassificação.
- Prova de sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.6. Circular no Circuito em sentido contrário;

- Desclassificação.

4.7. Tocar ou empurrar intencionalmente o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;

- Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.

- Provas de sprint – 10 segundos adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.8. Em caso de despiste, não retomar a pista no sítio onde saiu.

- Treinos – a volta será anulada.
- Corrida – a volta será anulada.

Nota: Caso o kart ou a equipa seja advertida mais que 2 vezes, seja por qualquer infração - "Stop&Go"

5. Infrações – Partidas

5.1. Partidas Lançadas

5.1.1.Falsa partida - Mínimo de 5 Segundos adicionados ao tempo total da manga.

5.1.2.Após a formação da pré-grelha será dada uma volta de formação, nessa mesma volta a grelha terá de estar formada antes da linha amarela pintada na pista.

5.1.3.Em caso de atraso de algum piloto na formação da grelha de partida, após a linha amarela nenhum piloto poderá retomar a sua posição, sendo o arranque dado na forma que se encontra a formação da grelha.

5.1.4.Na (S) volta (s) de formação que antecede (m) a partida, todos os condutores são obrigados na fase de aproximação à linha de partida, a circular dentro dos corredores desde o início, até que seja mostrada a bandeira verde (início de corrida). Qualquer saída destes corredores será sancionada, com uma penalidade em tempo de 3 segundos por uma saída parcial do corredor e de 5 segundos por uma saída integral do corredor. Estas penalizações serão adicionadas ao tempo total da manga.

5.1.5.A partir da linha amarela todo o condutor que na volta de formação ultrapasse outro condutor, até que a bandeira verde seja dada, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

5.2. Partidas Paradas | Semáforo

5.2.1. Após todos os karts preparados acender-se-á a luz vermelha do semáforo, seguidos aproximadamente 3 (três) segundos (máximo), acender-se-á a luz verde, iniciando-se assim a corrida, caso algum condutor arrancar antes da luz verde, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

6. Penalidades – KartControl

Falta de peso mínimo, cada Kg ou fração;

6.1. Provas de resistência

6.1.1. **Treinos Livres** – Penalizações a cumprir durante os 60 minutos: 2 minutos, por cada Kg ou fração.

6.1.2. **Treinos cronometrados** – 1 minuto, por cada Kg ou fração adicionado ao melhor tempo. Máximo 3 minutos.

6.1.3. **Corrida** – 10 segundos de penalização, por cada Kg ou fração, máximo 3min. Caso seja detetado no final da prova, aplica-se 1 volta por cada Kg ou fração podendo ser aplicadas no máximo 3 voltas, a descontar ao total de voltas efetuadas.

6.1.4. **Excesso de tempo de turno de condução** – 10 segundos de penalização por cada minuto ou fração, máximo 3 minutos.

6.1.5. **Incumprimento do tempo mínimo de descanso** – 10 segundos de penalização por cada minuto ou fração, máximo 3 minutos.

6.1.6. **Incumprimento do tempo mínimo total de condução** - Uma volta por cada minuto ou fração, máximo 3 voltas.

6.1.7. **Excesso do tempo total de condução** - Uma volta por cada minuto ou fração, máximo 3 voltas.

6.1.8. **Uso de pulseira de outro condutor da equipa** (após analisada e comprovada a má fé) - Expulsão dos condutores em causa e penalização da equipa em 30 minutos.

6.1.8.1. Deteção no final da prova - Desclassificação da equipa.

6.1.9. No caso de, na mesma picagem durante a prova, serem detetadas mais do que uma infração, será aplicada apenas uma penalização que poderá ir até no máximo de 3 minutos.

6.1.10. Posicionamento incorreto do kart na balança e caso algum elemento empurre o kart para o posicionamento correto – 5 minutos

6.1.11. No caso de ser detetado um acumulado de turno por falta de leitura da pulseira – 3 minutos

6.1.12. Pilotos extra ou em falta: No final da prova, caso sejam detetados pilotos extra ou em falta acima ou abaixo do número máximo ou mínimo previsto no regulamento, será aplicada uma penalização de 2 voltas por cada piloto extra ou em falta.

Nota: Caso as penalizações acima descritas sejam detetadas no final da prova, será aplicada a penalização máxima de 1 volta por cada tipo de infração, e que poderá ir no máximo até 3 voltas.

6.2. Provas de sprint

6.2.1. Todas as pesagens são da responsabilidade do piloto, podendo este repetir a pesagem se assim o entender, logo a falta de peso detetada pelo Kartcontrol é penalizável, não sendo possível repesar o kart, após a saída da zona da balança, para a zona de box.

6.2.2. Treinos – 10 segundos, por cada Kg ou fração adicionado ao melhor tempo. Máximo 1 minuto.

6.2.3. Corrida – 10 segundos, por cada Kg ou fração adicionado ao melhor tempo. Máximo 1 minuto.

6.2.4. Em caso de dificuldade na pesagem o piloto só poderá ser auxiliado pelo um membro do GT

7. Controlo de combustível

7.1. Retirar ou colocar combustível no tanque do kart.

- Desclassificação da manga ou prova.

7.2. Alterar o combustível do tanque de gasolina do kart através de aditivos.

- Desclassificação da manga ou prova.

7.3. A recolha de combustível pode ser aleatória ou de acordo com o nível de concordância da organização.

7.4. No caso dos resultados das análises de combustível mostrarem qualquer infração, os concorrentes:

- Terão de suportar todos os custos das análises.
- Serão desclassificados da prova ou evento.
- Serão impossibilitados de continuar a participar no troféu ou evento.

8. Reabastecimento

8.1. Para que o reabastecimento possa ser efetuado, é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento e, antes de o kart ser reabastecido, o piloto terá que sair do kart e desligar o motor.

8.2. Casos não sejam cumpridos estes procedimentos.

- "Stop&Go" por não sair do kart.
- "Stop&Go" por não desligar motor.

9. Grupo de Trabalho GATA

- Pedro Vieira
- André Cruz