



Disciplina Desportiva Euroindy

2014

Índice

1. Zona das Boxes	3
2. Penalidades – Comportamento	3
3. Uso do kart de aluguer.	4
4. Pista	5
5. Infracções – Partidas	6
6. Penalidades – KartControl	7
7. Controlo de combustível	9
8. Reabastecimento.....	9
9. Grupo de Trabalho GATA.....	9

Nota cores:

- **Disciplina das provas sprint em cor Azul.**
- **Informações em geral e provas de resistência á cor preto.**
- **Alterações serão assinaladas com a cor vermelha.**

Disciplina Desportiva

1. Zona das Boxes

- 1.1. Velocidade excessiva à entrada das boxes.
 - “Stop&Go”

- 1.2. Não cumprimento do tempo mínimo de 18 segundos para percorrer a zona delimitada das boxes.
 - Durante os treinos – penalização de 1 (um) minuto adicionado ao melhor tempo.
 - Durante a prova – “Stop&Go”

- 1.3. Circulação em sentido contrário – desclassificação

- 1.4. É expressamente proibido parar ou acompanhar o kart na via da box, na tentativa de controlar o tempo mínimo.
 - “Stop&Go”

- 1.5. Em todos os casos que se verifique velocidade perigosa, ou seja abaixo de 15 segundos, a penalização será de 1 minuto.

2. Penalidades – Comportamento

- 2.1.1. Comportamento incorrecto para com os Elementos da Organização ou Membros das outras Equipas.

- 2.1.2. Sempre que o piloto, se faça representar por alguém não reconhecido pela organização ou não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto.

- 2.1.3. Sempre que alguém se assuma representante legal de um ou vários pilotos, sem estar devidamente inscrito.

- 2.2. Poderá ter como consequência, as alíneas anteriormente descritas em 2.1 para os intervenientes, uma ou mais das seguintes penalidades:
 - 2.2.1. Aviso publicado por escrito de mau comportamento;

2.2.2.Desclassificação do piloto na manga;

2.2.3.Desclassificação do piloto na prova/Troféu;

2.2.4.Expulsão dos prevaricadores do local do evento, por tempo a determinar pelo Grupo de Trabalho;

2.2.5. A organização a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

3. Uso do kart de aluguer.

3.1. Alteração das características do kart;

3.2. Falta da cavilha de segurança da fixação dos pesos;

3.3. Utilização incorrecta do lastro;

3.4. Colocar ou retirar lastro fora do local previsto para o efeito;

- Caso as infracções descritas acima, sejam detectadas durante a sessão de treinos para a determinação do lugar da grelha de partida a prova, será atribuído um minuto a adicionar ao melhor tempo obtido pela equipa infractora;
- Caso sejam detectadas durante a prova, será aplicado um "Stop&Go";
- Caso as infracções acima apenas sejam detectadas no final da prova, será aplicado uma penalização de 1 volta por cada infracção, a descontar do total de voltas efectuadas pela equipa, até ao máximo de 3 voltas;

4. Pista

- 4.1. Desrespeito na entrada em pista;
 - Provas de resistência – “Stop&Go”.
 - Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga.

- 4.2. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas;
 - Nos treinos – a volta será anulada.
 - Provas de resistência – “Stop&Go”.
 - Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga.

- 4.3. Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pistas através das bandeiras;
 - Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
 - Provas de Sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

- 4.4. Condução Anti-desportiva;
 - Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
 - Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

- 4.5. Reincidência na condução Anti-desportiva;
 - Provas de resistência – 10seg de penalização, podendo ir até à desclassificação.
 - Prova de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

- 4.6. Circular no circuito em sentido contrário;
 - Desclassificação.

- 4.7. Tocar ou empurrar intencionalmente o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;
 - Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
 - Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

4.8. Em caso de despiste, não retomar a pista no sítio onde saiu.

- Treinos – a volta será anulada.
- Corrida – a volta será anulada.

5. Infracções – Partidas

5.1. Partidas Lançadas

5.1.1. Falsa partida - Mínimo de 5 Segundos adicionados ao tempo total da manga.

5.1.2. Após a formação da pré-grelha será dada uma volta de formação, nessa mesma volta a grelha terá que estar formada antes da linha amarela pintada na pista.

5.1.3. Em caso de atraso de algum piloto na formação da grelha de partida, após a linha amarela nenhum piloto poderá retomar a sua posição, sendo o arranque dado na forma que se encontra a formação da grelha.

5.1.4. Na (S) volta (s) de formação que antecede (m) a partida, todos os condutores são obrigados na fase de aproximação à linha de partida, a circular dentro dos corredores desde o início, até que seja mostrada a bandeira verde (início de corrida). Qualquer saída destes corredores será sancionada, com um penalidade em tempo de 3 segundos por uma saída parcial do corredor e de 5 segundos por uma saída integral do corredor. Estas penalizações serão adicionadas ao tempo total da manga.

5.1.5. A partir da linha amarela todo o condutor que na volta de formação ultrapasse outro condutor, até que a bandeira verde seja dada, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

5.2. Partidas Paradas | Semáforo

5.2.1. Após todos os karts preparados acender-se-á a luz vermelha do semáforo, seguidos aproximadamente 3 (três) segundos (máximo), acender-se-á a luz verde, iniciando-se assim a corrida, caso algum condutor arrancar

antes da luz verde, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

6. Penalidades – KartControl

Falta de peso mínimo, cada Kg ou fracção;

6.1. Provas de resistência

6.1.1. Treinos – 1min, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 3min.

6.1.2. Corrida – 10seg de penalização, por cada Kg ou fracção, máximo 3min. Caso seja detectado no final da prova, aplica-se 1 volta por cada Kg ou fracção podendo ser aplicadas no máximo 3 voltas, a descontar ao total de voltas efectuadas.

6.1.3. Excesso de tempo de turno de condução - 10seg de penalização por cada minuto ou fracção, máximo 3min.

6.1.4. Incumprimento do tempo mínimo de descanso - 10seg de penalização por cada minuto ou fracção, máximo 3min.

6.1.5. Incumprimento do tempo mínimo total de condução - Uma volta por cada minuto ou fracção, máximo 3 voltas.

6.1.6. Excesso do tempo total de condução - Uma volta por cada minuto ou fracção, máximo 3 voltas.

6.1.7. Uso de pulseira de outro condutor da equipa (após analisada e comprovada a má fé) - Expulsão dos condutores em causa e penalização da equipa em 30 minutos.

6.1.8. Detecção no final da prova - Desclassificação da equipa.

6.1.9. No caso de, na mesma picagem durante a prova, serem detectadas mais do que uma infracção, será aplicada apenas uma penalização que poderá ir até no máximo de 3 minutos.

6.1.10. No caso de ser detectado um acumulado de turno por falta de leitura da pulseira - "Drive Thru" – passagem pela zona das boxes.

6.1.11. Pilotos extra ou em falta: No final da prova, caso sejam detectados pilotos extra ou em falta acima ou abaixo do número máximo ou mínimo previsto no regulamento, será aplicada uma penalização de 2 voltas por cada piloto extra ou em falta.

Nota: Caso as penalizações acima descritas sejam detectadas no final da prova, será aplicada a penalização máxima de 1 volta por cada tipo de infracção, e que poderá ir no máximo até 3 voltas.

6.2. Provas de sprint

6.2.1. Todas as pesagens são da responsabilidade do piloto, podendo este repetir a pesagem se assim o entender, logo a falta de peso detectada pelo Kartcontrol é penalizável, não sendo possível repesar o kart, após a saída da zona da balança, para a zona de box.

6.2.2. Treinos – 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.

6.2.3. Corrida - 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.

6.2.4. Em caso de dificuldade na pesagem o piloto só poderá ser auxiliado pelo um membro do GT

6.2.5. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

6.3. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança,

bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

7. Controlo de combustível

7.1. Retirar ou colocar combustível no tanque do kart.

- Desclassificação da manga ou prova.

7.2. Alterar o combustível do tanque de gasolina do kart através de aditivos.

- Desclassificação da manga ou prova.

7.3. A recolha de combustível pode ser aleatória ou de acordo com o nível de concordância da organização.

7.4. No caso dos resultados das análises de combustível mostrarem qualquer infracção, os concorrentes:

- Terão de suportar todos os custos das análises.
- Serão desclassificados da prova ou evento.
- Serão impossibilitados de continuar a participar no troféu ou evento.

8. Reabastecimento

8.1. Para que o reabastecimento possa ser efectuado, é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento e, antes de o kart ser reabastecido, o piloto terá que sair do kart e desligar o motor.

8.2. Casos não sejam cumpridos estes procedimentos.

- "Stop&Go" por não sair do kart.
- "Stop&Go" por não desligar motor.

9. Grupo de Trabalho GATA

- Mauro Machado
- Cláudio Coelho
- Pedro Vieira
- André Cruz