Actualizado: 10/04/2013

EUROINDY
Kartódromo da Batalha

Regulamento Escola e Troféus Honda Kartshopping.com – 2013

Nota: O presente regulamento é provisório e encontra-se sobre discussão, não estando portanto definido como definitivo. Caso ache pertinente alguma alteração ao mesmo, é favor de comunicar via e-mail para sec.desportivo@clubegata.com.

Índice

1. Definição 3
2. Calendário 3
3. Horário 3
4. Circuitos 4
5. Inscrições 4
6. Seguro 4
7. Verificações Técnicas e Administrativas 5
8. Credenciais 5
9. Equipas 5
10. Karts Admitidos 6
11. Pneus 8
12. Generalidades 8
13. Mecânica da Competição 9
14. Pesos 9
15. Partidas 10
16. Paragem | Interrupção da Corrida 11
17. Avarias | Acidentes 12
18. Final da Corrida 12
19. Pontuação de cada Troféu 13
20. Classificação 13
21. Penalizações 13
22. Reclamações | Apelos 14
23. Quadro Oficial de Prova 14
24. Carburante 14
25. Cronometragem 14
26. Publicidade 15
27. Equipamento 15
28. Bandeiras 15
29. Ambulância 16
30. Casos Omissos 16
31. Comissão Organizadora 16

Actualizado: 10/04/2013

1. Definição

O Euroindy organiza em 2013 um convívio desportivo de Karting de carácter regional, denominado **"Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2013"**, o qual se regerá pelo presente regulamento técnico e desportivo. Os concorrentes ao efectuarem a sua inscrição, declaram ter conhecimento deste regulamento e que se comprometem a cumprir e a respeitar.

Este mesmo regulamento serve de documento regulador para o "**Escola e Troféu de Inverno Kartshopping.com 2013"** a realizar neste mesmo kartódromo.

2. Calendário

2.2– Calendário do "**Escola e Troféu Honda de Inverno Kartshopping.com 2013".**

Prova	Data	CIRCUITO	OBS.
1ª Prova	Ver calendário	B	
2ª Prova	Ver calendário	C	

2.1 – Calendário do "**Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2013".**

Prova	Data	CIRCUITO	OBS.
1ª Prova	Ver calendário	A	
2ª Prova	Ver calendário	B	
3ª Prova	Ver calendário	Semi-Oval	
4ª Prova	Ver calendário	C	
5ª Prova	Ver calendário	D	

2.3 – O calendário poderá ser consultado no site www.euroindy.com

2.4 - A organização reserva o direito de alterar ou substituir qualquer uma das datas das provas do presente regulamento.

3. Horário

3.1 - O horário será publicado no site www.euroindy.com.

4. Circuitos

4.1 - O "**Escola e Troféu Honda de Inverno Karshopping.com 2013"** disputar-se-á no Kartódromo da Batalha nas suas diferentes variantes:

Rápido **Antigo Inverso**

4.2 - O "**Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2013"** disputar-se-á no Kartódromo da Batalha nas suas diferentes variantes:

Normal **Rápido** **Antigo Normal** **Normal – Inverso** **Semi-Oval**

5. Inscrições

5.1 - As inscrições deverão ser efectuadas no EUROINDY, Batalha ou no site www.euroindy.com, no separador "inscrições e reservas".

5.2 - Valor das inscrições "**Escola e Troféu Honda de Inverno Karshopping.com 2013"**.

5.2.1 – Regime "**Kart de Aluguer**" Ver Preçário

5.2.2 – Inscrição com **"Kart Próprio"** Ver Preçário

5.2.2 **-** Se pretender usufruir de arrecadação, a mesma terá o valor anual de 250€+IVA.

6. Seguro

6.1 - No valor da inscrição está incluído o Prémio de Seguro, cuja apólice estará afixada na entrada principal do Euroindy.

7. Verificações Técnicas e Administrativas

7.1 - A hora será indicada no site (www.euroindy.com) e no programa particular de cada prova.

7.2 - No final da prova a organização poderá caso assim o entenda, efectuar uma verificação técnica mais aprofundada a um ou mais concorrentes, ao seu critério.

8. Credenciais

8.1 – Todos os condutores terão de ser portadores, durante os treinos e na corrida, da identificação (pulseira) de controlo, colocada no mesmo pela organização. O acesso à pista está reservado apenas aos condutores.

9. Equipas

9.1 - Entende-se por equipa o conjunto constituído por 1 (um) piloto e 1 (um) assistente.

9.2 – É proibida a entrada e permanência nas boxes, a pessoas não credenciadas.

9.2.1 - A Organização tem a exclusividade e a autoridade, na atribuição das respectivas credenciais.

9.3 - Os pilotos com idade inferior a 18 (dezoito) anos terão de ter um assistente com a idade mínima de 18 (dezoito) anos.

9.4 - Os assistentes poderão circular livremente nas boxes e zona das pesagens.

9.5 - A idade mínima dos pilotos (cat. Escola) é de 5 (cinco) anos e máxima de 12 (doze) anos.

9.6 - Os jovens desta categoria, só poderão participar no máximo 2 (dois) anos na escola. No caso de uma rápida evolução, no ano seguinte, o piloto terá de passar para uma das categorias acima, sobe pena da inscrição na escola não ser aceite.

10. Karts Admitidos

Apenas serão admitidos os karts que estejam dentro da conformidade deste Regulamento e que deverão manter as características técnicas inalteradas.

10.1 - **Categoria Escola (Karts Euroindy)**

Motor	HONDA 160cc Original
Vela	NGK BPR7ES
Escape	Original
Carburador	Original
Filtro de ar	Cónico
Chassis	Cadete - Euroindy
Carenagem	Obrigatório o uso de carenagem Formula K Júnior
Pneus	Slicks Maxxis Rokies - Chuva não autorizados
Peso Mínimo	115 kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas)
Veio traseiro	Maciço com o diâmetro de 25mm

10.2 - **Categoria Júnior (Karts Euroindy)**

Motor	**HONDA 270cc original**
Vela	NGK BPR7ES
Escape	Fabriescape EUROINDY
Carburador	Original
Filtro de ar	Cónico
Chassis	JÚNIOR - EUROINDY
Carenagem	Obrigatório o uso de carenagem frontal, lateral e pára-choques
Pneus	Slicks Maxxis HG1 – adquiridos obrigatoriamente no EUROINDY
Peso Mínimo	130 kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas)
Veio traseiro	Oco com o diâmetro de 30mm
Frente	Proibido utilização de cubos nas rodas

Prot. Da corrente	Obrigatório

10.3 - **Categoria EK1-**

Motor	HONDA 390cc Original
Vela	NGK BPR7ES
Escape	Fabriescape EUROINDY
Carburador	Original
Filtro de ar	Cónico
Chassis	Livre
Carenagem	Obrigatório o uso de carenagem frontal, lateral e pára-choques traseiro.
Pneus	Slicks Maxxis HG1 – adquiridos obrigatoriamente no EUROINDY
Peso Mínimo	170kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas)
Veio traseiro	Livre, máximo 50mm

10.5 - **Categoria EK4**

Motor	HONDA 390cc EK4 EUROINDY
Vela	NGK BPR7ES
Escape	Fabriescape EUROINDY
Carburador	Bing 84, gigler livre
Filtro de ar	Cónico
Chassis	Livre
Carenagem	Obrigatório o uso de carenagem frontal, lateral e pára-choques
Pneus	Slicks Maxxis HG1 – adquiridos obrigatoriamente no EUROINDY
Peso Mínimo	170Kg c/ piloto a bordo equipado (fato, capacete, botas e luvas)
Veio traseiro	Livre, máximo 50mm

Actualizado: 10/04/2013

10.6 - **Categoria ProX012 – (Karts Euroindy)**

Motor	HONDA 270cc
Chassis	ProX012 by Euroindy
Peso Mínimo	**205Kg c/ piloto a bordo equipado** (fato, capacete, botas e luvas)
Assistência	È expressamente proibido alterações no kart.

10.7 - Verificando-se um número insuficiente de inscritos numa categoria a organização poderá juntar 2 categorias, correndo juntas, mas com classificações separadas.

11. Pneus

11.1 - Para o "Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2013" a Organização encarrega-se de fornecer os pneus Slick, por um preço de, 137.50€ IVA incluidos por Jogo de 4 pneus.

Nas provas à chuva são autorizados, pneus de chuva apenas nas categorias, EK1 e EK4, não sendo permitidos os pneus abaixo referidos.

- Dunlop KT8
- Vega W5
- Bridgestone YKP.

12. Generalidades

12.1 - Os pilotos deverão observar escrupulosamente a sinalização por bandeiras que lhes for apresentada, nos termos do Capítulo XIX das PRK e do Art.º 4 do Anexo 2 do Regulamento de Circuitos CIK/FIA. (ver anexo 1 a este regulamento)

12.2 - Existirá um "briefing" verbal entre o Director de Prova e todos os pilotos participantes em local a determinar no dia da prova, sendo a sua presença obrigatória sob pena de exclusão imediata.

12.3 – É Proibido a utilização de qualquer comunicação via rádio entre os pilotos e seus assistentes.

13. Mecânica da Competição

13.1 - Cada uma das provas será disputada com o seguinte esquema: treinos cronometrados, uma manga de qualificação, uma manga pré-final e uma manga final. O número de voltas/tempo de duração de cada sessão será o seguinte:

Categoria	Treinos Cronometrados	Qualificação	Pré-Final	Final
Escola	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas
Júnior	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas
EK1	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas
EK 4	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas
ProX012	10 Min	15 Voltas	15 Voltas	15 Voltas

13.2 - Qualquer piloto que tenha participado na sessão de treinos cronometrados, e que não tenha obtido qualquer tempo, e/ou não tenha participado na sessão de treinos cronometrados;

a) Será colocado na grelha de partida para a primeira corrida de qualificação, imediatamente a seguir ao último posicionado na grelha de partida. No caso de haver mais do que o piloto nas mesmas circunstâncias em cada um desses grupos, o desempate entre eles far-se-á segundo a ordem numérica ascendente.

13.3 - Para a formação da grelha de partida da primeira corrida de qualificação, são considerados os melhores tempos dos treinos cronometrados.

13.4 - Para a corrida da pré-final, a grelha de partida será ordenada segundo a classificação final da corrida da qualificação.

13.5 - Para a corrida final, a ordem da grelha de partida será ordenada pela classificação da pré-final.

14. Pesos

14.1 - No início de cada sessão de treinos cronometrados, mangas e provas, mediante o resultado da última manga ou prova, terá de ser adicionado peso extra aos Karts da seguinte forma:

1º Lugar – Adicionar 10Kg ao peso mínimo de cada categoria

2ºLugar – Adicionar 7,5Kg ao peso mínimo de cada categoria.

3º Lugar – Adicionar 5Kg ao peso mínimo de cada categoria.

14.2 - Esta fórmula será aplicada em todas as mangas e provas, e terá de ser aumentado ou retirado em função da classificação.

14.3 Esta formula não é aplicada na categoria Prox012.

15. Partidas

15.1 - Categoria Escola – Partida Parada, por semáforo ou bandeiras.

15.1.1 - As partidas são paradas, obedecendo ao seguinte procedimento:

15.1.2 - Após todos os karts serem colocados na grelha de partida com a luz amarela intermitente, é dado o sinal com uma bandeira verde para iniciarem uma volta de reconhecimento. Finda esta, os Karts voltam a alinhar na grelha de partida, ocupando os respectivos lugares. Após todos os Karts preparados acender-se-á a luz vermelha do semáforo, seguidos 3 (três) segundos (máximo), acender-se-á a luz verde, iniciando-se assim, a corrida.

Nota: No caso da impossibilidade de ocorrer a partida parada/semáforo, aplica-se o modelo de partida lançada.

15.2 – Categorias Júnior, EK1, EK4 e ProX012 – Partidas lançadas.

15.2.1 - Durante a (s) volta (s) de formação, os condutores devem obrigatoriamente manter as suas posições, circulando a velocidade reduzida e em duas linhas, excepto por avaria ou despiste.

15.2.2 - No caso de haver um condutor ou condutores atrasados, o director da prova poderá esperar durante as duas primeiras voltas de formação para que esse (s) mesmo (s) condutor (es) possa (m) recuperar os seus lugares. No final da 3ª volta o director da prova dará a partida definitiva, mesmo que haja Condutores atrasados.

15.2.3 - O director da prova poderá interromper a (s) volta (s) de formação (mediante a apresentação da bandeira vermelha), nos seguintes casos:

- Acidente grave;
- Obstrução parcial da pista devido a acidente;
- Verificação de fraude.
- Incumprimento das regras.

15.2.4 - Durante as voltas de formação o "pole-position" é o responsável pelo andamento imposto a todo o pelotão, cabendo-lhe a ele manter um andamento que permita ser dada a partida. Todos os condutores de cada linha da grelha devem circular alinhados a par, caso contrário o Director de Prova fará a devida informação ao GT, o qual procederá à devida penalização.

15.2.5 - Durante a volta de formação os condutores, após a passagem da linha vermelha deverão apresentar-se a velocidade moderada e alinhados, passando a circular dentro dos corredores a partir do início destes.

15.2.6 – Tendo sido respeitado os alinhamentos, o starter dará a partida com a mostragem da bandeira verde. O starter terá a bandeira vermelha levantada, nenhum kart poderá alterar o ritmo até que a bandeira verde seja mostrada.

15.2.7 - Se não estiver satisfeito com o procedimento de partida, será mostrada o sinal de mais 1 (uma volta, a qual significa que uma volta de formação suplementar deverá ser efectuada).

15.2.8 - Após a partida apenas e só os membros da organização poderão prestar ajuda, em caso de avaria ou despiste.

15.2.9 - Se o kart por qualquer motivo ficar imobilizado na pista, o piloto deverá retirá-lo com a brevidade possível, para local seguro.

Nota: Caso algum piloto não se encontrar na pré-grelha dentro do horário estipulado, o mesmo arrancará da zona das boxes entrando em pista atrás do pelotão.

16. Paragem I Interrupção da Corrida

16.1 - Se o Director de Prova decidir interromper uma corrida, será exibida na linha de meta uma bandeira vermelha.

16.1.1 - Os pilotos, deverão imediatamente, reduzir a velocidade e levantar a mão, não ultrapassando nenhum outro piloto e voltar lentamente para a recta da meta.

16.2 - Em situações de interrupção ou paragem da corrida, aplicar-se-á o disposto nos Art.º 32.2.1 a 32.3 das Prescrições Especificas de Karting-2012, se tiverem sido percorridos 60% ou mais do total de número de voltas previstas, a manche será considerada cumprida.

16.3 - Se tiverem sido percorridos menos de 60% de número de voltas previstas, a corrida será repetida na sua totalidade e a primeira partida considerada nula e sem nenhum efeito.

17. Avarias I Acidentes

17.1 - No caso de por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrado em nenhuma volta, o GT, decidirá (mediante parecer favorável do Director da Prova, o qual avaliará as condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão) a autorização para que a mesma possa alinhar na prova, no final da respectiva grelha.

17.2 - Ajuda física ou técnica poderá ser prestada em pista pelo pessoal da organização a um condutor que, por despiste ou avaria, se tenha imobilizado na pista.

17.3 - O condutor, cujo Kart se tenha imobilizado na pista, tem obrigação de o tirar para local seguro, o mais rápido possível.

17.4 - O condutor pode, sem uso de ferramenta, proceder a reparações, mas sempre fora da pista e em lugar seguro.

17.5 - O condutor com o kart imobilizado, que não consiga pô-lo em andamento ou repará-lo, tem de se manter obrigatoriamente junto do seu kart em local seguro, até ao final da sessão que estiver a disputar, não podendo retirar o capacete ou luvas, ficando sujeito a uma penalização pelo incumprimento desta alínea.

18. Final da Corrida

18.1 - O final da corrida será dado pela mostragem da bandeira de xadrez ao kart que comandar a corrida, e cruzar a linha de chegada segundo as voltas estipuladas.

18.2 - De seguida será mostrada a todos os outros pilotos que estejam ainda em pista, sendo a classificação final estabelecida pelo nº de voltas efectuadas ao circuito pelos pilotos nessa manga.

18.3 - No caso de a bandeira de xadrez ser mostrada tardiamente (seja por que motivo for) a corrida será considerada como terminada na 15ª volta que o 1º piloto cruzar a linha de meta. Momento exacto em que deveria ter terminado.

19. Pontuação de cada Troféu

19.1 - No final de cada manga será atribuída de acordo com a classificação, os seguintes pontos:

19.1.1 - Qualificação e Pré-Final

Clas.	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	16º	17º	18º	19º	20º
Ptos	30	25	21	18	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

19.1.2 – Final

Clas.	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º	11º	12º	13º	14º	15º	16º	17º	18º	19º	20º
Ptos	32	27	23	20	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3

20. Classificação

20.1 – Classificação final da prova.

20.1.1 - A classificação no final de cada prova, é obtida pela soma dos pontos conseguidos na (s) manga(s).

20.1.2 - No caso de empate por pontos no final da prova, será favorecido o condutor que tiver obtido o melhor tempo de volta nos treinos cronometrados.

20.2 – Classificação final do troféu.

20.2.1 – A classificação final de cada troféu será obtida pela soma do total de pontos obtidos em todas as provas efectuadas ao longo do troféu.

20.2.2 – No caso de empate de pontos, será favorecido o concorrente/equipa que obteve o maior número de 1º s lugares ao longo de todo o troféu, e assim sucessivamente.

21. Penalizações

21.1 - Todas as penalizações previstas neste Troféu, remetem-se para Disciplina dos Troféus Euroindy 2012. "Ver Documento on-line".

22. Reclamações I Apelos

22.1 - Toda e qualquer reclamação, deverá ser feita por escrito e dirigida ao Director de Prova nos termos do CDI e das Prescrições Gerais aplicáveis às Provas de Automobilismo e Karting.

22.2 - As reclamações só serão aceites desde que acompanhadas 150,00 euros em dinheiro.

23. Quadro Oficial de Prova

23.1 - Todas as comunicações efectuadas durante as corridas pelo secretariado ou pelo Director de Prova (DP), como a lista de inscritos, o horário da prova, bem como todos os documentos inerentes, estarão afixadas no Quadro Oficial da Prova, instalado no Secretariado.

24. Carburante

24.1 - Os pilotos são únicos responsáveis pelo reabastecimento dos seus karts.

24.2 - A gasolina a utilizar terá ser a de venda ao público em geral. Sugerimos a gasolina 95oct.

25. Cronometragem

25.1 - A cronometragem das voltas é assegurada oficialmente pela organização da prova através de um sistema electrónico automático.

25.2 – As equipas são responsáveis pelo "transponder" fornecido pela organização e pela respectiva colocação no seu kart e funcionamento. O "transponder" será colocado obrigatoriamente na lateral esquerda do chassis. Em caso de perda do "transponder" ou anormal funcionamento, as voltas em falta serão ou não consideradas para a classificação de acordo com as possibilidades técnicas disponíveis para verificar o nº de voltas efectuadas. Sobre esta matéria não serão aceites quaisquer reclamações, sendo o chefe da cronometragem soberano nas suas decisões.

26. Publicidade

26.1 – Caso haja publicidade do Patrocinador do **"Escola e Troféu Honda Kartshopping.com 2013"** esta será afixada obrigatoriamente nos Karts, será fornecida pela organização, e indicados os locais de afixação.

26.2 - Os pilotos poderão, livremente, afixar nos capacetes, nos fatos de competição e nos karts a publicidade, desde que:

a) Não tape a publicidade oficial;

b) Seja autorizada pelas leis nacionais e pelo Regulamento para os números de competição de publicidade em automóveis que participem em competições desportivas;

c) Não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes;

d) Não colida com os espaços destinados aos números de competição;

e) Não tenha qualquer carácter religioso ou politico – partidário.

27. Equipamento

27.1 - O Condutor terá de utilizar em todos os momentos dos treinos e corrida o seguinte equipamento:

a) Capacete correctamente apertado;

b) Uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (obrigatoriamente fechada);

c) Um par de luvas inteiras de competição ou similares;

d) Fato inteiro e botas altas que cubram os tornozelos.

Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível.

Todo o Condutor que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar na corrida.

27.2 – Todos os participantes da categoria escola terão obrigatoriamente de adquirir o fato de competição Euroindy, no acto da inscrição.

28. Bandeiras

28.1 - Bandeira amarela: perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.

28.2 - Bandeira verde: Fim de perigo, pista livre.

28.3 - Bandeira vermelha: Paragem da corrida ou treinos

28.4 - Bandeira do Clube ou Bandeira Nacional: - Partida (no caso de avaria dos semáforos)

28.5 - Bandeira xadrez: Final dos treinos livres, treinos cronometrados e corrida.

28.6 - Bandeira azul: Dobragem (fixa ou agitada)

28.7 - Bandeira preta com círculo laranja: É apresentada em conjunto com o número do kart e informa que o seu kart tem problemas mecânicos, susceptíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros condutores. É obrigado a entrar nas oficinas da Organização para reparar esse mesmo problema.

28.8 - Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do kart, constitui aviso por condução anti-desportiva ou perigosa.

28.9 - Bandeira branca: veículo lento em pista.

28.10 - Bandeira amarela com riscas vermelhas: Deve ser apresentada imóvel, advertindo para uma deterioração na aderência da pista causada por óleo ou água no sector seguinte à mostragem da bandeira. Será apresentada durante pelo menos 4 voltas, podendo ser retirada antes, se as condições da pista entretanto voltarem ao normal. A apresentação desta bandeira não obriga a que no posto seguinte seja apresentada a bandeira verde.

29. Ambulância

29.1 - Em todas as provas, haverá uma ambulância disponível para a prestação de primeiros socorros e transporte de eventuais acidentados para as instalações hospitalares apropriadas.

30. Casos Omissos

30.1 - Eventuais casos omissos ou dúvidas suscitadas na interpretação do presente Regulamento serão analisadas e decididas pelo GT, em conformidade com as disposições do CDI e da Regulamentação Internacional em vigor.

31. Comissão Organizadora

Euroindi Lda e Gata (Grupo de Actividades Terrestres e Aquáticas)