

Disciplina Desportiva Euroindy Provas Sprint

2012

# Índice

1.	Infracções - Zona das Boxes	3
	Penalidades - Comportamento	
3.	Penalidades - Pista	. 3
4.	Infracções - Partidas	. 4
5.	Penalidades - KartControl	. 5
6.	Infracções - Controlo de combustível	5
7.	Grupo de Trabalho GATA	5

# 1. Infracções - Zona das Boxes

- 1.1. Circulação em sentido contrário
  - Desclassificação

### 2. Penalidades - Comportamento

- Comportamento incorrecto para com os Elementos da Organização ou Membros das outras Equipas.
- Sempre que o piloto, se faça representar por alguém não reconhecido pela organização ou não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto.
- Sempre que alguém se assuma representante legal de um ou vários pilotos, sem estar devidamente inscrito.
- 2.1. Poderá ter como consequência, as alíneas anteriormente descritas, as seguintes penalidades:
  - 2.1.1. Aviso publicado por escrito de mau comportamento;
  - 2.1.2.Desclassificação do piloto na manga;
  - 2.1.3.Desclassificação do piloto na prova/Troféu;
  - 2.1.4.Expulsão dos prevaricadores do local do evento, por tempo a determinar pelo Grupo de Trabalho;
- 2.2. A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.

## 3. Penalidades - Pista

- 3.1. Desrespeito na entrada em pista;
  - 10seg adicionados ao tempo total da manga.
- 3.2. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas;
  - Nos treinos a volta será anulada.
  - Na manga 10seg adicionados ao tempo total.
- Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pistas através das bandeiras;

Actualizada em: 9 de Outubro de 2012

- 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.
- 3.4. Condução Anti-desportiva;
  - 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.
- 3.5. Reincidência na condução Anti-desportiva;
  - 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.
- 3.6. Circular no circuito em sentido contrário:
  - Desclassificação.
- Tocar ou empurrar intencionalmente o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;
  - 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.
- 3.8. Em caso de despiste, não retomar a pista no sítio onde saiu.
  - Treinos a volta será anulada.
  - Corrida a volta será anulada.

### 4. Infracções - Partidas

- 4.1. Partidas Lançadas
  - 4.1.1. Falsa partida;
    - Mínimo de 5 Segundos adicionados ao tempo total da manga,
  - 4.1.2.Após a formação da pré-grelha será dada uma volta de formação, nessa mesma volta a grelha terá que estar formada antes da linha amarela pintada na pista.
  - 4.1.3.Em caso de atraso de algum piloto na formação da grelha de partida, após a linha amarela nenhum piloto poderá retomar a sua posição, sendo o arranque dado na forma que se encontra a formação da grelha.
  - 4.1.4.Na (s) volta (s) de formação que antecede (m) a partida, todos os condutores são obrigados na fase de aproximação à linha de partida, a circular dentro dos corredores desde o inicio, até que seja mostrada a bandeira verde (inicio de corrida). Qualquer saída destes corredores será sancionada, com uma penalidade em tempo de 3 segundos por uma saída parcial do corredor e de 5 segundos por uma saída integral do corredor. Estas penalizações serão adicionadas ao tempo total da manga.

Actualizada em: 9 de Outubro de 2012

4.1.5.A partir da linha amarela todo o condutor que na volta de formação ultrapasse outro condutor, até que a bandeira verde seja dada, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

# 4.2. Paradas | Semáforo

4.2.1.Após todos os Karts preparados acender-se-á a luz vermelha do semáforo, seguidos aproximadamente 3 (três) segundos (máximo), acender-se-á a luz verde, iniciando-se assim a corrida, caso algum condutor arrancar antes da luz verde, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

#### 5. Penalidades - KartControl

- 5.1.1. Falta de peso mínimo, cada Kg ou fracção;
  - Todas as pesagens são da responsabilidade do piloto, podendo este repetir a pesagem se assim o entender, logo a falta de peso detectada pelo Kartcontrol é penalizável, não sendo possível repesar o kart, após a saída da zona da balança, para a zona de boxs.
  - Treinos 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.
  - Corrida 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.
  - Em caso de dificuldade na pesagem o piloto só poderá ser auxiliado pelo um membro do GT
  - É proibido a ajuda por parte dos assistentes dos pilotos, na zona da balança.

#### 6. Infracções - Controlo de combustível

- 6.1. Alterar o combustível do tanque de gasolina do kart através de aditivos.
  - Desclassificação da manga ou prova.
- 6.2. A recolha de combustível pode ser aleatória ou de acordo com o nível de concordância da organização.
- 6.3. No caso dos resultados das análises de combustível mostrarem qualquer infracção, os concorrentes:
  - Terão de suportar todos os custos das análises.
  - Serão desclassificados da prova ou evento.
  - Serão impossibilitados de continuar a participar no troféu ou evento.

#### 7. Grupo de Trabalho Euroindy e GATA