



Disciplina Desportiva Euroindy

2012

---

## Índice

1. Zona das Boxes .....	3
2. Comportamento.....	3
3. Uso do kart de aluguer. ....	3
4. Pista.....	4
5. Partidas lançadas.....	5
6. Partidas paradas   Semáforo .....	5
7. KartControl.....	6
8. Controlo de combustível.....	7
9. Reabastecimento.....	7

## Disciplina Desportiva

### 1. Provas de Resistência - Zona das Boxes

- 1.1. Velocidade excessiva à entrada das boxes.
  - "Stop&Go"
- 1.2. Não cumprimento do tempo mínimo de 18 segundos para percorrer a zona delimitada das boxes.
  - Durante os treinos – penalização de 1 (um) minuto adicionado ao melhor tempo.
  - Durante a prova – "Stopt&Go"
- 1.3. Circulação em sentido contrário - desclassificação
- 1.4. É expressamente proibido parar ou acompanhar o kart na via da box, na tentativa de controlar o tempo mínimo.
  - "Stop&Go"
- 1.5. Em todos os casos que se verifique velocidade perigosa, ou seja abaixo de 15 segundos, a penalização será de 1 minuto.

### 2. Comportamento

- 2.1.1. **Comportamento incorrecto para com os Elementos da Organização ou Membros das outras Equipas.**
- 2.1.2. **Sempre que o piloto, se faça representar por alguém não reconhecido pela organização ou não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto.**
- 2.1.3. **Sempre que alguém se assuma representante legal de um ou vários pilotos, sem estar devidamente inscrito.**
- 2.2. **Poderá ter como consequência, as alíneas anteriormente descritas em 2.1 para os intervenientes, uma ou mais das seguintes penalidades:**
  - 2.2.1. **Aviso publicado por escrito de mau comportamento;**
  - 2.2.2. **Desclassificação do piloto na manga;**
  - 2.2.3. **Desclassificação do piloto na prova/Troféu;**
  - 2.2.4. **Expulsão dos prevaricadores do local do evento, por tempo a determinar pelo Grupo de Trabalho;**

### 3. Uso do kart de aluguer.

## 3.1. Alteração das características do kart;

## 3.2. Falta da cavilha de segurança da fixação dos pesos;

## 3.3. Utilização incorrecta do lastro;

## 3.4. Colocar ou retirar lastro fora do local previsto para o efeito;

- Caso as infracções descritas acima, sejam detectadas durante a sessão de treinos para a determinação do lugar da grelha de partida a prova, será atribuído um minuto a adicionar ao melhor tempo obtido pela equipa infractora;
- Caso sejam detectadas durante a prova, será aplicado um "Stop&Go";
- Caso as infracções acima apenas sejam detectadas no final da prova, será aplicado uma penalização de 1 volta por cada infracção, a descontar do total de voltas efectuadas pela equipa, até ao máximo de 3 voltas;

## 4. Pista

### 4.1. Desrespeito na entrada em pista;

- Provas de resistência – "Stop&Go".
- **Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga.**

### 4.2. Ultrapassagem entre bandeiras amarelas;

- **Nos treinos – a volta será anulada.**
- Provas de resistência – "Stop&Go".
- **Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga.**

### 4.3. Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pistas através das bandeiras;

- Provas de resistência – "Stop&Go", podendo ir até à desclassificação.
- **Provas de Sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

### 4.4. Condução Anti-desportiva;

- Provas de resistência – "Stop&Go", podendo ir até à desclassificação.
- **Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

### 4.5. Reincidência na condução Anti-desportiva;

- Provas de resistência – 10seg de penalização, podendo ir até à desclassificação.
- **Prova de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.**

## 4.6. Circular no circuito em sentido contrário;

- Desclassificação.

## 4.7. Tocar ou empurrar intencionalmente o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra;

- Provas de resistência – “Stop&Go”, podendo ir até à desclassificação.
- Provas de sprint – 10seg adicionados ao tempo total da manga, podendo ir até à desclassificação.

## 4.8. Em caso de despiste, não retomar a pista no sítio onde saiu.

- Treinos – a volta será anulada.
- Corrida – a volta será anulada.

## 5. Partidas lançadas.

### 5.1. Falsa partida;

- 5 segundos adicionados ao tempo total da manga,

5.2. Todo o condutor que na volta de formação do processo de partida lançada, ultrapasse a partir da linha vermelha até á linha de meta qualquer outro condutor, sofrerá uma penalização de 5 segundos a adicionar ao tempo total da manga.

5.3. Na (s) volta (s) de formação que antecede (m) a partida, todos os condutores são obrigados na fase de aproximação à linha de partida, a circular dentro dos corredores desde o início destes. Qualquer saída destes corredores será sancionada, com uma penalidade em tempo de 3 segundos por uma saída parcial do corredor e de 5 segundos por uma saída integral do corredor. Estas penalizações serão adicionadas ao tempo total da manga.

## 6. Partidas paradas | Semáforo

6.1. Todo o condutor, durante o arranque, deve permanecer dentro dos corredores delimitados pelas linhas amarelas até passar a linha de meta. Qualquer saída destes corredores será sancionada, com uma penalidade em tempo de 3 segundos por uma saída parcial do corredor e de 5 segundos por uma saída integral do corredor. Estas penalizações serão adicionadas ao tempo total da manga.

## 7. KartControl

7.1.1. Falta de peso mínimo, cada Kg ou fracção;

7.1.1.1. Provas de resistência

- Treinos – 1min, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 3min.
- Corrida – 10seg de penalização, por cada Kg ou fracção, máximo 3min. Caso seja detectado no final da prova, aplica-se 1 volta por cada Kg ou fracção podendo ser aplicadas no máximo 3 voltas, a descontar ao total de voltas efectuadas.

**7.1.1.2. Provas de sprint**

- **Treinos – 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.**
- **Corrida - 10seg, por cada Kg ou fracção adicionado ao melhor tempo. Máximo 1min.**

7.1.2. Excesso de tempo de turno de condução;

- 10seg de penalização por cada minuto ou fracção, máximo 3min.

7.1.3. Incumprimento do tempo mínimo de descanso;

- 10seg de penalização por cada minuto ou fracção, máximo 3min.

7.1.4. Incumprimento do tempo mínimo total de condução;

- Uma volta por cada minuto ou fracção, máximo 3 voltas.

7.1.5. Excesso do tempo total de condução;

- Uma volta por cada minuto ou fracção, máximo 3 voltas.

**Nota:** Caso as penalizações acima descritas sejam detectadas no final da prova, será aplicada a penalização máxima de 1 volta por cada tipo de infracção, e que poderá ir no máximo até 3 voltas.

7.2. Uso de pulseira de outro condutor da equipa (após analisada e comprovada a má fé);

- Expulsão dos condutores em causa e penalização da equipa em 30 minutos.

7.2.1. Detecção no final da prova;

- Desclassificação da equipa.

7.3. No caso de, na mesma picagem durante a prova, serem detectadas mais do que uma infracção, será aplicada apenas uma penalização que poderá ir até no máximo de 3 minutos.

7.4. No caso de ser detectado um acumulado de turno por falta de leitura da pulseira.

- “Drive Thru” – passagem pela zona das boxes.

7.5. **Pilotos extra ou em falta: No final da prova, caso sejam detectados pilotos extra ou em falta acima ou abaixo do número máximo ou mínimo previsto no regulamento, será aplicada uma penalização de 2 voltas por cada piloto extra ou em falta.**

7.6. **A organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os pilotos e assistentes obrigados a acatar essas decisões por completo.**

## 8. Controlo de combustível

8.1. Retirar ou colocar combustível no tanque do kart.

- Desclassificação da manga ou prova.

8.2. Alterar o combustível do tanque de gasolina do kart através de aditivos.

- Desclassificação da manga ou prova.

8.3. A recolha de combustível pode ser aleatória ou de acordo com o nível de concordância da organização.

8.4. No caso dos resultados das análises de combustível mostrarem qualquer infracção, os concorrentes:

- Terão de suportar todos os custos das análises.
- Serão desclassificados da prova ou evento.
- Serão impossibilitados de continuar a participar no troféu ou evento.

## 9. Reabastecimento

9.1. Para que o reabastecimento possa ser efectuado, é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento e, antes de o kart ser reabastecido, o piloto terá que sair do kart e desligar o motor.

9.2. Casos não sejam cumpridos estes procedimentos.

- “Stop&Go” por não sair do kart.
- “Stop&Go” por não desligar motor.

### Grupo de Trabalho GATA

- Mauro Machado
- Pedro Vieira
- André Cruz
- Tiago Cardoso