

**Regulamento das
24 Horas da Batalha 2012**



2 e 3 de Junho

Índice

1. Definição/Generalidades	3
2. Inscrições	3
3. Verificações administrativas e Briefing	3
4. Horário	4
5. Definição do percurso	4
6. Karts admitidos	4
7. Fórmula da Prova	5
8. Equipas.....	5
9. Equipamento	6
10. Partida.....	6
11. Final da Corrida	6
12. Kart control.....	6
13. Velocidade na box	7
14. Pesos.....	8
15. Penalizações.....	8
16. Interrupção da corrida.....	9
17. Avarias	9
18. "Pace Kart"	10
19. Reabastecimento.....	10
20. Quadros de Afixação	11
21. Publicidade.....	11
22. Prémios.....	12
23. Seguro	12
24. Cronometragem.....	12
25. Credenciais.....	Erro! Marcador não definido.
26. Controlo Anti-Dopagem, Anti-Alcool	12
27. Bandeiras.....	13
28. Reclamações e apelos	14
29. Ambulância	14
30. Casos Omissos	14
31. Comissão Organizadora	14

1. Definição/Generalidades

1.1 - O EUROINDI, Desportos e Turismo L.da, organiza no ano de 2011, um convívio de Karting, denominado "24 Horas da Batalha 2012"

1.2 - As "24 Horas da Batalha 2012" serão disputadas de acordo com o presente Regulamento Particular, que, todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.

1.3 - Este convívio é aberto a todos os participantes, nacionais e estrangeiros.

2. Inscrições

2.1 - O valor de inscrição das "24 Horas da Batalha 2012", incluindo o seguro, aluguer do Kart, gasolina, é de 895 € + IVA (23%).

2.2 - Com envio da ficha de inscrição das 24 horas da Batalha, não é garantida a participação da equipa, até que esta seja aceite pela Organização.

2.3 - A taxa de inscrição na prova deve ser efectuada da seguinte forma:

- 1ª Fase – 500€ para efeitos de reserva do kart
- 2ª Fase – O restante deve ser efectuada nas verificações administrativas.

2.4 - A organização reserva o direito de proibir a participação da equipa, se a mesma não proceder ao pagamento total até ao início da prova.

2.5 - As inscrições poderão ser efectuadas até 8 dias antes da prova, através do site www.euroindy.com, na secção de **Inscrições e Reservas**.

2.6 – A organização reserva o direito de aceitar qualquer inscrição ou inscrições, sem que para o efeito, tenha de dar qualquer explicação.

2.7 – A Organização reserva ainda o direito de aceitar ou não, algum membro ou membros da equipa nesta prova.

3. Verificações administrativas e Briefing

3.1 - As verificações administrativas terão lugar no secretariado do Euroindy, segundo o horário da prova.

3.2 - O Briefing terá lugar junto a grelha de partida.

4. Horário

Já se encontra disponível

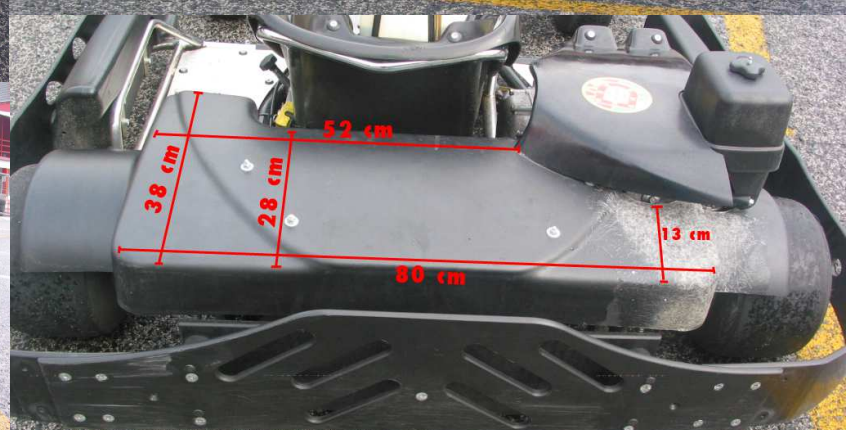
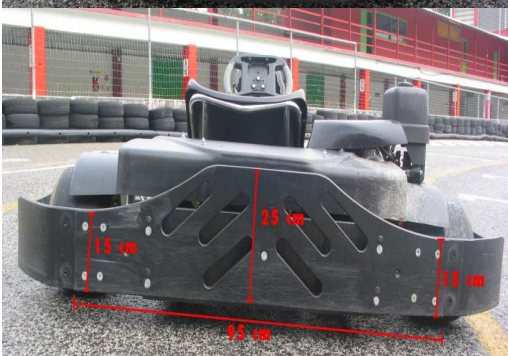
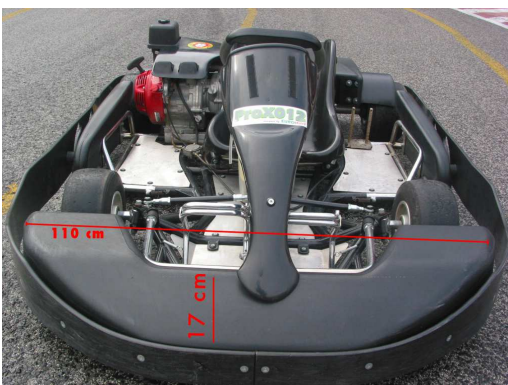
5. Definição do percurso

5.1 - As “24 Horas da Batalha 2012” serão obrigatoriamente percorridas no sentido dos ponteiros do relógio e disputar-se-ão no circuito de Karting permanente da Batalha, com a Homologação FPAK de 31/01/2012, perímetro de 803 metros e largura constante de 7 metros.

6. Karts admitidos

6.1 - As “24 Horas da Batalha 2012” estão abertas exclusivamente aos Karts fornecidos pela organização, e serão distribuídos mediante sorteio. Apresentamos de seguida as características dos karts:

Motor	Honda 270cc
Chassis	EKS/Euroindy
Eixo	40mm
Embraiagem	Hidráulica
Travões	Hidráulicos
Pneus	Raptor
Starter	Manual



7. Fórmula da Prova

7.1 - Haverá apenas uma sessão de treinos cronometrados com a duração de 60 minutos, na qual a participação é obrigatória a todas as equipas em conjunto.

7.2 - A duração da prova será de 24 Horas, ou seja, 1440 minutos.

7.3 - As voltas de todos os Karts são cronometradas e apenas a melhor volta com o melhor tempo dos treinos cronometrado será considerada.

7.4 - No caso de por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrado em nenhuma volta, a Organização, decidirá (mediante parecer favorável do Director de Prova, o qual avaliará as condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão) a autorização para que a mesma possa alinhar na prova, no final da respectiva grelha de partida.

7.5 - Em caso de duas equipas empatarem na classificação dos treinos cronometrados, será o desempate efectuado a favor da equipa que tenha registado a melhor 2ª volta mais rápida e assim sucessivamente até ser encontrado o desempate.

8. Equipas

8.1 - As equipas serão compostas por um mínimo de 6 (seis) e um máximo de 8 (oito) pilotos. Cada equipa poderá ainda contar com um número máximo de 2 controladores para o suporte da equipa nas boxes (apoio à troca de pilotos, etc.), caso **não exceda 10 elementos**.

8.2 - Cada equipa poderá inscrever dois pilotos com idade mínima de 16 anos, desde que seja entregue no Secretariado, uma Declaração devidamente assinada pelo Encarregado de Educação, responsabilizando-se pela participação do menor, nas 24 Horas da Batalha 2012. Os controladores terão de ter a idade mínima de 18 anos. No dia serão entregues as pulseiras a cada membro da equipa, que dá direito a entrar na zona das boxes. Sem as respectivas pulseiras, não é autorizada a entrada na zona das boxes.

8.3 - No caso de ser detectada, alguma irregularidade por elementos de equipas que não estejam credenciados nas boxes, recairão sobre essas equipas as mais severas penalizações.

8.4 - Cada piloto terá uma e só uma equipa.

9. Equipamento

9.1 - Todos os pilotos, terão obrigatoriamente que usar, durante os treinos livres, treinos cronometrados e prova, o seguinte equipamento:

- Capacete integral correctamente apertado;
- Um par de luvas inteiras de competição ou similares;
- Uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (obrigatoriamente fechada);
- Fato inteiro e botas altas que cubram os tornozelos.

9.2 - Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível.

9.3 - Todo o piloto que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar nos treinos ou corrida.

9.4 - Caso a Direcção de Prova detectar qualquer irregularidade dentro de pista, a mesma tem a liberdade de poder mandar sair o piloto para repor qualquer equipamento em falta.

10. Partida

10.1 - A partida será dada com todos os karts alinhados em espinha na zona da recta da meta, sob a fórmula tipo "Le Mans". Previamente, todos os pilotos de arranque, serão colocados do lado oposto da pista e todos os motores serão previamente postos em marcha. O sinal de partida será feito com a mostragem da Bandeira Nacional e todos os piltotos de arranque correm em direcção aos respectivos karts, iniciando-se assim as 24 Horas da Batalha 2012.

11. Final da Corrida

11.1 - O final da corrida será feito com a bandeira de Xadrez e mostrada na linha da meta ao kart que lidera a corrida, após decorridas as 24 horas de prova e seguidamente a todos os karts que cruzarem a meta.

12. Kart control

12.1 - Para o controlo dos tempos limites de condução e peso, a Organização colocará um posto de controlo na entrada das boxes, **(Kart-Control)** onde cada condutor terá obrigatoriamente de parar e fazer o seu próprio controlo. A entrada

Provisório 29/05/2012

neste posto terá de ser feita em velocidade reduzida e cada condutor terá que criar, obrigatoriamente, condições óptimas à sua pesagem e controlo electrónico da pulseira. O condutor é o único responsável pelo sucesso ou insucesso da sua pesagem. Considera-se que o condutor está pronto para validar a pesagem a partir do momento que este mostre a pulseira ao leitor electrónico, fixo ou operado por um oficial, podendo efectua-lo mais do que uma vez para que a leitura seja efectuada com sucesso. Não é permitido empurrar o kart por membros da equipa ou oficiais para conseguir uma leitura com êxito. Caso não consiga uma boa posição de pesagem, o condutor terá de dar mais uma volta, entrar de novo nas boxes e repetir a pesagem. O acesso à área da balança é restrito aos karts e respectivos condutores. No caso da pulseira, estar defeituosa e não conseguir a leitura apropriada, o condutor deverá dirigir-se ao controlador para que a mesma seja substituída

12.2 - Por razões de segurança, cada condutor não poderá conduzir, consecutivamente, mais de 35 (trinta e cinco). Os tempos de paragem na oficina, de permanência na Bomba de Gasolina para abastecimento e de paragem na pista e do cumprimento de qualquer penalização, serão considerados válidos como tempo de condução desse condutor.

12.3 - O intervalo mínimo entre dois turnos de condução para o mesmo condutor será, no mínimo, de 60 (sessenta) minutos.

12.4 - No total da prova nenhum condutor poderá conduzir mais de 4h e 30 minutos (270minutos),

12.5 - Tendo, obrigatoriamente, que cumprir um total de 80 (oitenta) minutos em 3 ou mais turnos. **Todos estes valores não terão qualquer tolerância**, ou seja, são estes os valores exactos.

13. Velocidade na box

13.1 - Para efeitos de controlo de **velocidade nas boxes**, a organização dispõe de um sistema de cronometragem. O espaço de cronometragem é delimitado por duas linhas azuis, uma colocada à entrada da zona das boxes (imediatamente a seguir à zona de troca de pilotos), outra à saída (antes da zona de abastecimento). Será considerado excesso de velocidade nas boxes sempre que a passagem nesta zona seja efectuada em menos de 18,00 segundos.

13.2 - A passagem deverá ser efectuada a velocidade constante (sem aceleração notável) ao longo de todo o comprimento desta zona.

13.3 - É proibido qualquer outro elemento da equipa acompanhar a pé o kart que efectua a passagem pelas boxes.

13.4 - Aconselha-se o uso de um cronómetro fixo no volante do kart.

14. Pesos

14.1 - Independentemente da quantidade de combustível existente no reservatório do Kart, o peso mínimo obrigatório Kart + condutor e equipamento é de 200kg, sem tolerância.

14.2 - A organização facultará gratuitamente os pesos adicionais (no máximo de 20kg) caso as equipas/pilotos o necessitem.

15. Penalizações

15.1 - O Director de Prova, sempre que se justifique, pode penalizar uma equipa com uma penalização. Para informar o piloto desta decisão, o Director de Prova mostrará a placa "STOP/GO", acompanhada do n.º do Kart. Quando o piloto receber esta informação, deve sair nessa volta ou na imediatamente a seguir e dirigir-se à zona de penalização / "Stop & Go". Nesta situação não é permitida troca de condutores ou qualquer manutenção do kart.

15.2 - As penalizações aplicadas a uma Equipa, terão de ser sempre obrigatoriamente cumpridas isoladamente por cada infracção cometida, salvo a excepção de, no mesmo controlo da passagem no Kartcontrol o mesmo detecte mais do que uma infracção.

15.3 - Em nenhum caso é permitido a acumulação dos tempos resultantes de várias penalizações aplicados para cumprimento em apenas uma paragem, salvo a excepção acima referida.

15.4 - As penalizações em tempo serão aplicáveis por "Stop&Go", ou por acumulação, na classificação final se estas só forem detectadas no final da prova.

15.5 - Penalizações – **Ver Disciplina Desportiva Euroindy 2012.**

15.6 - O Director de Prova tem a liberdade de, em conjunto com a organização e os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os condutores obrigados a acatar essas decisões por completo.

16. Interrupção da corrida

16.1 - Se for necessário parar uma corrida, devido a acidente que provoque a obstrução da pista, ou porque as condições climatéricas a tornaram impraticável, ou ainda por quaisquer outras razões de força maior, o Director exhibirá uma bandeira vermelha na zona da meta, e simultaneamente, todos os postos de sinalização exhibirão bandeiras vermelhas agitadas. Todos os Condutores reduzirão imediatamente a velocidade e dirigir-se-ão, lentamente, para a linha de partida ou outro local seguindo as indicações dos Comissários, devendo estar preparados para parar a qualquer momento. A classificação da corrida no momento da interrupção será a que estiver estabelecida na última classificação afixada (de 30 em 30 minutos) no Quadro Geral de Afixação, acrescida das penalizações que, a cada equipa foram aplicadas até ao momento a que a última classificação afixada se refere. A grelha de partida para o recomeço da corrida será definida pela última classificação afixada, acrescida das penalizações.

16.2 - Quando estiverem reunidas todas as condições, a corrida será reiniciada, até ao total do tempo em falta. Para apuramento do tempo em falta, será considerado o tempo de corrida já realizado até ao momento a que a última classificação afixada se refere e que estabelecerá a nova grelha de partida. Do reinício até ao final da corrida, será estabelecida nova classificação, que adicionada à classificação considerada no momento da interrupção, estabelecerá a classificação final da corrida. O critério para estabelecer a classificação final será, pelo número de voltas total que a equipa tenha efectuado durante toda a prova. O mesmo critério será seguido, no caso de haver mais interrupções.

17. Avarias

17.1 - Em caso de avaria do Kart, por facto imputável ou não à respectiva equipa, esta terá direito a um Kart com motor de 200cc, como substituição, até que a reparação seja efectuada. Após concluída a reparação, a equipa é informada e deve dar a indicação ao condutor para retomar o kart no parque da oficina.

17.2 - Qualquer kart, que por avaria, falta de gasolina ou por acidente pare em pista, deverá, por motivos de segurança, ser imediatamente retirado para local seguro pelo próprio Condutor ou pelos elementos da organização. O Condutor terá de permanecer junto do kart até à chegada de um elemento da equipa técnica da Euroindy. Se a avaria não puder ser reparada no local, o kart será rebocado para a zona de assistência. No caso de ser falta de gasolina, será a própria equipa a empurrar o kart até à zona de reabastecimento, e o percurso terá que ser efectuado obrigatoriamente pela zona das boxes.

17.3 - É expressamente proibido fazer qualquer tipo de alteração no kart.

18. "Pace Kart"

18.1 - Sempre que o director de Prova achar conveniente, mandará entrar em pista o "Pace Kart".

18.2 - Nesta situação todos os condutores terão de manter as suas posições, seguindo em "fila indiana" compacta e andamento lento atrás do "Pace Kart". A reentrada em pista será feita a velocidade reduzida, devendo o condutor manter a sua posição no fim do pelotão, sendo proibidas quaisquer ultrapassagens para ganhar lugares ou retomar o lugar que detinha no momento da saída da pista. **Logo que o "Pace Kart" passar a linha vermelha (Início da caixa de segurança de partida, no sentido em que a prova se desenrola), é expressamente proibida a entrada de qualquer kart em pista, tendo este que esperar que todo o pelotão passe, para assim poder integrar o mesmo.**

18.3 - Durante a intervenção do "Pace Kart" são autorizadas as trocas de pilotos e os reabastecimentos.

18.4 - O tempo total da intervenção do "Pace Kart" é contado como tempo de corrida.

19. Reabastecimento

19.1 - Toda a gasolina, seja para os treinos ou para a corrida é fornecida pelo Euroindy.

19.2 - Cada equipa é responsável pela autonomia do combustível e reabastecimento do kart.

19.3 - Para efectuar o reabastecimento é necessário dirigir-se à zona pré-destinada para o feito, que se situa no final do corredor da zona das boxes, e efectuar o seguinte procedimento:

- Parar o kart na zona destinada;
- Desligar o motor;
- Sair do kart;
- Esperar que o operador da bomba de gasolina proceda ao reabastecimento;

Provisório 29/05/2012

- Entrar novamente no kart e esperar que o operador ponha o kart em marcha.

19.4 - A quantidade de combustível pode ser determinada pelo condutor, desde que dê a informação ao operador de serviço. Caso o piloto não pretenda o tanque cheio, a organização não se responsabiliza pela falta de combustível para completar o tempo de prova restante

19.5 - Se o piloto não fizer qualquer reparo em relação à quantidade, o operador encherá o depósito.

19.6 - Não serão permitidos mais do que 5 karts na entrada do reabastecimento, pelo que o 6º kart, terá sempre de entrar em pista e regressar mais tarde.

19.7 - Os karts serão entregues no sorteio com gasolina para os treinos livres e a partir daí será da responsabilidade da equipa todos os reabastecimentos.

19.8 - Durante os treinos livres é proibido o reabastecimento.

19.9 - Apenas é autorizado 1 reabastecimento durante os treinos cronometrados.

19.10 - Após a bandeira de xadrez das sessões de treinos, é proibido reabastecer e todos os karts terão obrigatoriamente de se dirigir à zona da pré-grelha.

20. Quadros de Afixação

20.1 - Todas as eventuais comunicações do Director de Prova, classificações, horário do convívio, e outros documentos de prova, estarão afixadas no Quadro Oficial, instalado no Secretariado.

21. Publicidade

21.1 - Cada equipa terá um espaço na zona das boxes onde poderão colocar publicidade.

21.2 - Os concorrentes poderão afixar nos Karts, nos fatos de competição bem como nos seus capacetes, toda a publicidade, desde que:

- a) Não tape a publicidade oficial;

Provisório 29/05/2012

b) Seja autorizada pelas leis nacionais e pelo Regulamento para os números de competição de publicidade em automóveis que participem em competições desportivas;

c) Não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes;

d) Não colida com os espaços destinados aos números de competição

21.3 - Não será aceite qualquer tipo de publicidade política, racial ou religiosa.

22. Prémios

22.1 - No final da prova irá ter lugar uma entrega de prémios.

22.2 - Taças do 1º ao 25º lugar

22.3 - Prémios de participação para todos os pilotos.

22.4 - O vencedor das 24 Horas da Batalha 2012, ganhará a inscrição grátis nas 24 Horas da Batalha 2013

23. Seguro

23.1 - O Euroindy detém um seguro de acidentes pessoais que cobrem:

- Morte ou invalidez no valor de 25000 €.
- Despesas de tratamentos de 4000 €

24. Cronometragem

24.1 - A cronometragem das voltas é assegurada oficialmente pela organização, através de um sistema electrónico.

25. Credenciais

25.1 - Todos os pilotos e controladores serão identificados através de uma pulseira. Apenas serão autorizados a permanecer na zona das boxes e troca de pilotos, sendo vedada a entrada na zona da oficina, circuito, escritórios e quaisquer outros locais destinados apenas à organização do evento.

26. Controlo Anti-Dopagem, Anti-Alcool

26.1 - Controlo Anti-Doping – De acordo com o estabelecido no Art.º 44º das Prescrições Gerais Aplicáveis às Provas de Automobilismo e Karting, nos termos do Art.º 39 a) das PRK e Regulamento oficial do Controlo Anti-Doping o mesmo poderá ser efectuado em qualquer momento da Prova no Kartódromo Euroindy.

Provisório 29/05/2012

26.2 - Controlo Anti-Alcool – De acordo com o art.º 49 das prescrições gerais aplicáveis às Provas de Automobilismo e Karting e nos termos do Art.º 39 b) das PRK, o mesmo poderá ser efectuado em qualquer momento do convívio no Kartódromo Euroindy.

27. Bandeiras

27.1 - Bandeira amarela: perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.

27.2 - Bandeira verde: Fim de perigo, pista livre.

27.3 - Bandeira vermelha: Paragem da corrida ou treinos

27.4 - Bandeira do Clube ou Bandeira Nacional: - Partida (no caso de avaria dos semáforos)

27.5 - Bandeira xadrez: Final dos treinos livres, treinos cronometrados e corrida.

27.6 - Bandeira azul: Dobragem (fixa ou agitada)

27.7 - Bandeira preta com círculo laranja: É apresentada em conjunto com o número do kart e informa que o seu kart tem problemas mecânicos, susceptíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros condutores. É obrigado a entrar nas oficinas da Organização para reparar esse mesmo problema.

27.8 - Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número do kart, constitui aviso por condução anti-desportiva ou perigosa.

27.9 - Bandeira branca: veículo lento em pista.

27.10 - Bandeira amarela com riscas vermelhas: Deve ser apresentada imóvel, advertindo para uma deterioração na aderência da pista causada por óleo ou água no sector seguinte à mostragem da bandeira. Será apresentada durante pelo menos 4 voltas, podendo ser retirada antes, se as condições da pista entretanto voltarem ao normal. A apresentação desta bandeira não obriga a que no posto seguinte seja apresentada a bandeira verde.

28. Reclamações e apelos

28.1 - Toda e qualquer reclamação deverá ser feita por escrito e dirigida ao Director de Prova nos termos do CDI e das Prescrições Gerais aplicáveis às Provas de Automobilismo e Karting.

28.2 - As reclamações só serão aceites desde que acompanhadas de 150€ em dinheiro.

29. Ambulância

229.1 - Durante os dias do evento haverá uma ambulância disponível para a prestação de primeiros socorros e transporte de eventuais acidentados para as instalações hospitalares apropriadas.

30. Casos Omissos

30.1 - Eventuais casos omissos ou dúvidas suscitadas na interpretação do presente Regulamento serão analisadas e decididas pelo GT, em conformidade com as disposições do CDI e da Regulamentação Internacional em vigor.

31. Comissão Organizadora

António Pragosa Presidente

Carlos Ferreira Vice-Presidente

Nélia Ferreira Tesoureiro

André Cruz Secretário

Pedro Vieira GT e Secretário

Mauro Machado Director GT

Tiago Cardoso Subdirector GT