



3,4 e 5 de Junho 2011

15ª Edição Casa do Pessoal da RTP

24 HORAS DA BATALHA

2011



24 Horas da Batalha 2011
XV Edição

REGULAMENTO

1. Definição / Generalidades

O EUROINDI, Desportos e Turismo L.da, organiza no ano de 2011, um convívio de Karting, denominado “24 Horas da Batalha CPRTP 2011”

As “24 Horas da Batalha CPRTP 2011” serão disputadas de acordo com o presente regulamento Particular, que, todos os concorrentes, pelo simples facto da sua inscrição, se comprometem a respeitar.

Este convívio é aberto a todos os participantes, nacionais e estrangeiros.

2. Definição do percurso

As “24 Horas da Batalha CPRTP 2011” serão obrigatoriamente percorridas no sentido dos ponteiros do relógio e disputar-se-ão no circuito de Karting permanente da Batalha, com a Homologação FPAK de 31/01/2012, perímetro de 803 metros e largura constante de 7 metros.

2.1 - As “24 Horas da Batalha CPRTP 2011” serão disputadas nos dias 3, 4 e 5 de Junho de 2011. Os concorrentes deverão observar escrupulosamente a sinalização por bandeiras que lhes forem apresentadas, nos termos do n.º23 das PRK. O Briefing com os condutores terá lugar no dia do convívio, segundo o horário estabelecido. Todos os concorrentes classificados deverão conduzir no final os seus Karts para o parque fechado, que está situado na zona das oficinas do Kartódromo. No caso de alguma Equipa, em qualquer momento do convívio, desejar abandonar o circuito, por não pretender continuar em prova (seja por que motivo for), deverá requerer por escrito ao Director o respectivo pedido de desistência, em o que, será considerado como não tendo dado entrada no parque fechado, e imediatamente sujeito às penalidades impostas por este regulamento.





3. Karts admitidos

As “24 Horas da Batalha CPRTP 2011” estão abertas exclusivamente aos Karts fornecidos pela organização, e serão distribuídos mediante sorteio. Apresentamos de seguida as características dos karts:

MOTOR		CHASSI	
Marca	Honda	Marca	Masotto
Tipo	4 Tempos	Tubo	32 mm
Cilindrada	270cc	Eixo	30 mm
Embraiagem	Hidráulica	Travões	Hidráulicos
Starter	Manual	Pneus	Enduro

Carenagem Fórmula K - Obrigatório



Preto
Vermelho
Azul
Amarelo
Verde

3.1 Em caso de avaria do Kart, por facto imputável ou não à respectiva equipa, esta terá direito a um Kart com motor de 200cc, como substituição, até que a reparação seja efectuada. Após concluída a reparação, a equipa é informada e deve dar a indicação ao condutor para retomar o kart no parque da oficina.

3.2 Qualquer kart, que por avaria ou por acidente pare em pista, deverá, por motivos de segurança, ser imediatamente retirado para local seguro pelo próprio Condutor ou pelos elementos da organização. O Condutor deverá permanecer junto do kart até à chegada de um elemento da equipa técnica da Euroindy. Se a avaria não puder ser reparada no local, o kart será rebocado para a zona de assistência. **No caso de ser falta de gasolina**, será o próprio condutor a empurrar o kart até à zona do reabastecimento, e o percurso terá que ser efectuado obrigatoriamente pela zona das boxes.



3.3 É expressamente proibido fazer qualquer tipo de alteração no kart. O número máximo de Karts admitidos à partida é de 25 Karts. Para que o convívio se realize é necessária a presença de pelo menos 16 equipas na grelha de partida.

4. Fórmula da Prova

4.1 Haverá apenas uma sessão de treinos livres nos quais a presença é facultativa, com duração de 1 hora, na sexta-feira dia 3 de Junho às 18:00.

4.2 A corrida será disputada durante 24 horas, havendo apenas uma sessão de treinos cronometrados com a duração de 60 minutos, na qual a participação é obrigatória a todas as equipas em conjunto.

4.3 As voltas de todos os Karts são cronometradas e apenas a melhor volta com o melhor tempo dos treinos cronometrado será considerada.

4.4 No caso de por avaria ou acidente, uma equipa não ter sido cronometrado em nenhuma volta, a Organização, decidirá (mediante parecer favorável do Director, o qual avaliará das condições de condução e comportamento em pista da equipa em questão) da autorização para que a mesma possa alinhar na prova, no final da respectiva grelha.

4.5 Em caso de duas equipas empatarem na classificação dos treinos cronometrados, será o desempate efectuado a favor da equipa que tenha registado a melhor 2ª volta mais rápida e assim sucessivamente até ser encontrado o desempate.

4.6 A partida será dada com todos os Karts como nos anos 60 em *Le Mans*, em que todos os Karts são colocados em espinha, em linha recta e os pilotos colocados no outro lado da pista. Previamente, todos os motores deverão ser postos a trabalhar, sendo proibida no momento da partida a presença em pista de qualquer elemento estranho à organização. O sinal de partida será feito com a mostragem da Bandeira Nacional. Os condutores correm para o Kart, iniciando-se assim as 24 horas da Batalha.

4.7 Por razões de segurança, cada condutor não poderá conduzir, consecutivamente, mais de 35 (trinta e cinco) minutos em cada turno de condução, com tolerância máxima de 119 (cento e



24 Horas da Batalha 2011 XV Edição

dezanove) segundos. Os tempos de paragem na oficina, de permanência na Bomba de Gasolina para abastecimento e de paragem na pista e do cumprimento de qualquer penalização, serão considerados válidos como tempo de condução desse condutor. O intervalo mínimo entre dois turnos de condução para o mesmo condutor será, no mínimo, de 60 (sessenta) minutos. No total da prova nenhum condutor poderá conduzir mais de 4h e 30 minutos (quatro) horas e trinta minutos, tendo, obrigatoriamente, que cumprir um total de 80 minutos em 3 ou mais turnos.

4.8 Para o controlo desses tempos limites de condução e peso, a Organização colocará um posto de controlo na entrada das boxes, **(Kart-Control)** onde cada condutor terá obrigatoriamente de parar e fazer o controle. A entrada neste posto de controlo terá de ser feita em velocidade reduzida e cada condutor terá que criar, obrigatoriamente, condições óptimas à sua pesagem e controlo electrónico da pulseira. O condutor é o único responsável pelo sucesso ou insucesso da sua pesagem. Considera-se que o condutor está pronto para validar a pesagem a partir do momento que este mostre a pulseira de controlo ao leitor electrónico, fixo ou operado por um oficial. Não é permitido empurrar o kart por membros da equipa ou oficiais para conseguir uma leitura com sucesso. Caso não consiga uma boa posição de pesagem, o condutor terá de dar mais uma volta, entrar de novo nas boxes e repetir a pesagem. O acesso à área da balança é restrito aos karts e respectivos condutores. No caso da pulseira, estar defeituosa e não conseguir a leitura apropriada, o condutor deverá dirigir-se ao controlador para que a mesma seja substituída.

4.9 Para efeitos de controlo de **velocidade nas boxes**, a organização dispõe de um sistema de cronometragem. O espaço de cronometragem é delimitado por duas linhas azuis, uma colocada à entrada da zona das boxes, outra à saída. Será considerado excesso de velocidade nas boxes sempre que a passagem nesta zona seja efectuada em menos de 18,00 segundos. A passagem deverá ser efectuada a velocidade constante (sem aceleração notável) ao longo de todo o comprimento desta zona. É proibido qualquer outro elemento da equipa acompanhar a pé o kart que efectua a passagem pelas boxes.



**5. Horário da Prova**

Sexta – Feira dia 3 de Junho	
17H00	Verificações Administrativas e entrega de pulseiras
17H30	Briefing com sorteio de karts
18H00	Início dos treinos livres
19H00	Final dos treinos livre
Sábado dia 4 de Junho	
08:00	Final da entrega de pulseiras
09:00	Colocações de Alfãos, caso pretendam
10:00	Início dos Treinos cronometrados
11:00	Final dos Treinos Cronometrados
11:05	Entrada dos karts em Parque Fechado
12:00	Briefing
12:15	Festa de Abertura e grande sessão de filmagem e fotografia
12:30	Formação da Grelha de Partida
13:00	Partida das 24 Horas da Batalha Palexpo CPRTP 2011
Domingo dia 5 de Junho	
13:00	Chegada das 24 Horas da Batalha Palexpo CPRTP 2011
13:30	Entrega de prémios

6. Inscrições

6.1 O valor de inscrição das “24 Horas da Batalha CPRTP 2011”, incluindo o seguro, aluguer do Kart, uso da carenagem Formula K, gasolina, é de 1200 € IVA incluído.

6.2 A taxa de inscrição deverá ser paga da seguinte forma:

- a) 500€ Para efeitos de reserva no acto de inscrição
- b) O restante nas verificações administrativas até ao dia 3 de Junho



6.3 As inscrições poderão ser efectuadas até 8 dias antes da prova, através do site www.euroindy.com, na secção de **Inscrições e Reservas**.

6.4 Nas verificações administrativas todas as equipas terão de entregar uma caução no valor de 100€ para possíveis reparações na carenagem Formula K. No final da prova, caso não se tenha efectuado qualquer intervenção na mesma, o valor será restituído na totalidade.

7. Seguro

Seguro de acidentes pessoais que cobrem:

- Morte ou invalidez no valor de 25000 €.
- Despesas de tratamentos de 4000 €

8. Verificações Administrativas e Briefing

As verificações administrativas e o Briefing, terão lugar, segundo o horário da prova. O Briefing terá lugar junto a grelha de partida.

9. Quadros de Afixação

Todas as eventuais comunicações do Director, as classificações, o horário do convívio, estarão afixadas no Quadro Oficial, instalado no Secretariado.

10. Prémios - Distribuição de Prémios

a) Inscrição grátis nas 24 horas Euroindy 2012

- b) Taças do 1º ao 25º lugar
- c) Prémios de presença para todos os participantes

11. Publicidade

O Euroindy fornece a custo zero, uma carenagem tipo Formula Kart para a prova, a qual estará disponível para decoração pela equipa após a inscrição na prova, **[é favor informar antecipadamente a cor pretendida, entre 6 disponíveis.](#)**

11.1 Os concorrentes poderão afixar nos Karts, nos fatos de competição bem como nos seus capacetes, toda a publicidade, desde que:

- a) Não tape a publicidade oficial;



- b) Seja autorizada pelas leis nacionais e pelo Regulamento para os números de competição de publicidade em automóveis que participem em competições desportivas;
- c) Não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes;
- d) Não colida com os espaços destinados aos números de competição.

12. Equipas

As equipas serão compostas por um mínimo de 6 (seis) e um máximo de 8 (oito) condutores. Cada equipa poderá ainda contar com um número máximo de 2 controladores para o suporte da equipa nas boxes (apoio à troca de condutores, etc.), caso **não exceda 10 elementos**.

12.1 - Cada equipa poderá inscrever dois condutores com idade mínima de 16 anos e os restantes com a idade mínima de 18 anos. Os controladores terão de ter a idade mínima de 18 anos. No dia serão entregues as pulseiras a cada membro da equipa, que dá direito a entrar na zona das boxes. Sem as respectivas pulseiras, não é autorizada a entrada na zona das boxes.

No caso de ser detectada, alguma irregularidade por elementos de equipas que não estejam credenciados nas boxes, recairão sobre essas equipas as mais severas penalizações.

12.2 - Cada condutor terá uma e só uma equipa.

13. Equipas – Pesos

13.1 Independentemente da quantidade de combustível existente no reservatório do Kart, o peso mínimo obrigatório Kart + condutor e equipamento + carenagem é de 190kg, sem tolerância.

13.2 A organização facultará gratuitamente os pesos adicionais (no máximo de 20 kg) caso as equipas/pilotos o necessitem.

14. “Pace Kart”

14.1 - Em situações de interrupção da prova, aplica-se o artigo 32.3.1 das Prescrições Especificas de Karting.

14.2 - Sempre que o director de Prova achar conveniente, mandará entrar em pista o “Pace Kart”.



Nesta situação todos os condutores terão de manter as suas posições, seguindo em “fila indiana” compacta e andamento lento atrás do “Pace Kart”. A reentrada em pista será feita a velocidade reduzida, devendo o condutor manter a sua posição no fim do pelotão, sendo proibidas quaisquer ultrapassagens para ganhar lugares ou retomar o lugar que detinha no momento da saída da pista. **Logo que o “Pace Kart” passar a linha vermelha (Início da caixa de segurança de partida, no sentido em que a prova se desenrola), é expressamente proibida a entrada de qualquer kart em pista, tendo este que esperar que todo o pelotão passe, para assim poder integrar o mesmo.**

14.3 Durante a intervenção do “Pace Kart” são autorizadas as trocas de condutores e os reabastecimentos.

14.4 O tempo total da intervenção do “Pace Kart” é contado como tempo de corrida.

15. Interrupção da Corrida

Se for necessário parar uma corrida, devido a acidente que provoque a obstrução da pista, ou porque as condições climatéricas a tornaram impraticável, ou ainda por quaisquer outras razões de força maior, o Director exibirá uma bandeira vermelha na zona da meta, e simultaneamente, todos os postos de sinalização exibirão bandeiras vermelhas agitadas. Todos os Condutores reduzirão imediatamente a velocidade e dirigir-se-ão, lentamente, para a linha de partida ou outro local seguindo as indicações dos Comissários, devendo estar preparados para parar a qualquer momento. A classificação da corrida no momento da interrupção será a que estiver estabelecida na última classificação afixada (de 30 em 30 minutos) no Quadro Geral de Afixação, acrescida das penalizações que a cada equipa foram aplicadas até ao momento a que a última classificação afixada se refere. A grelha de partida para o recomeço da corrida será definida pela última classificação afixada, acrescida das penalizações. Quando estiverem reunidas todas as condições, a corrida será reiniciada, até ao total do tempo em falta. Para apuramento do tempo em falta, será considerado o tempo de corrida já realizado até ao momento a que a última classificação afixada se refere e que estabelecerá a nova grelha de partida. Do reinício até ao final da corrida, será estabelecida nova classificação, que adicionada à classificação considerada no momento da interrupção, estabelecerá a classificação final da corrida. O mesmo critério será seguido, no caso de haver mais interrupções.



16. Reabastecimento

16.1 -Toda a gasolina, seja para os treinos ou para a corrida é fornecida pelo Euroindy.

Cada equipa é responsável pela autonomia do combustível e reabastecimento do kart.

Para o reabastecimento é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento.

Antes de o kart ser reabastecido, qualquer condutor terá que obrigatoriamente desligar o motor e sair do kart.

16.2 Os karts serão entregues no sorteio com gasolina para os treinos livres e a partir daí será da responsabilidade da equipa todos os reabastecimentos.

16.3 Não serão permitidos mais do que 5 karts na entrada do reabastecimento, pelo que o 6º kart, terá sempre de entrar em pista e regressar mais tarde.

16.4 Durante os treinos livres é proibido o reabastecimento.

Apenas é autorizado 1 reabastecimento durante os treinos cronometrados.

Após a bandeira de xadrez das sessões de treinos, é proibido reabastecer e todos os karts terão obrigatoriamente de se dirigir à zona da pré-grelha.

17. Cronometragem

A cronometragem das voltas é assegurada oficialmente pela organização, através de um sistema electrónico. Não serão aceites quaisquer reclamações, sendo as equipas responsáveis pelo “transponder” colocado no seu kart. Em caso de avaria ou perda deste, todas as voltas em falta serão ou não consideradas para a classificação de acordo com a decisão a tomar pelo D.P.

18. Credenciais

É proibido a permanência no circuito e oficina, a todas as pessoas não credenciadas pela Organização.

19. “Stop & Go”

19.1 O Director, sempre que se justifique, pode penalizar uma equipa com uma penalização de “stop and go”. Para informar o condutor desta decisão, o Director mostrará a Placa “STOP/GO”, acompanhada do n.º do Kart. Quando uma equipa recebe esta penalização deve sair nessa volta e dirigir-se à zona de penalização / “Stop & Go”. Nesta situação não é permitida troca de condutores ou qualquer manutenção do kart.



19.2 A Penalizações no Stop & Go:

As penalizações de “Stop & GO” aplicadas a uma Equipa, terão de ser sempre obrigatoriamente cumpridas isoladamente por cada infracção cometida. Em nenhum caso é permitido a acumulação dos tempos resultantes de várias penalizações aplicados para cumprimento em apenas uma paragem “Stop & GO”.

19.3 Penalizações:

As penalizações em tempo serão aplicáveis por “Stop&Go”, ou por acumulação, na classificação final se estas só forem detectadas no final do convívio, correspondendo cada minuto de penalização a uma volta:

19.4 [Ver disciplina dos Troféus Euroindy.](#)

19.5 O Director tem a liberdade de em conjunto com A Organização e os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento, sendo todos os condutores obrigados a acatar essas decisões por completo.

20. Equipamento dos Condutores

Durante os treinos e corridas o condutor terá de usar o seguinte equipamento:

- a) Capacete integral correctamente apertado;
- b) Um par de luvas inteiras de competição ou similares;
- c) Uma protecção eficaz e inquebrável para os olhos (obrigatoriamente fechada);
- d) Fato inteiro e botas altas que cubram os tornozelos.

Este equipamento será constituído por materiais resistentes na medida do possível.

Todo o piloto que não esteja conforme estas disposições será impedido de participar nos treinos ou corrida.

21. Controlo Anti Dopagem /Anti Álcool

a) Controlo Anti-Doping – De acordo com o estabelecido no Art.º 44º das Prescrições Gerais Aplicáveis às Provas de Automobilismo e Karting, nos termos do Art.º 39 a) das PRK e



Regulamento oficial do Controlo Anti-Doping o mesmo poderá ser efectuado em qualquer momento da Prova no Kartódromo Euroindy.

b) Controlo Anti-Alcool – De acordo com o art.º 49 das prescrições gerais aplicáveis às Provas de Automobilismo e Karting e nos termos do Art.º 39 b) das PRK, o mesmo poderá ser efectuado em qualquer momento do convívio no Kartódromo Euroindy

22. Bandeiras

22.1 Bandeira amarela: perigo, reduzir a velocidade, é proibido ultrapassar.

22.2 Bandeira verde: Fim de perigo, pista livre.

22.3 Bandeira vermelha: Paragem da corrida ou treinos

22.4 Bandeira Nacional: Partida

22.5 Bandeira xadrez: Final da corrida, treinos livres e treinos cronometrados

22.6 Bandeira preta com círculo laranja: É apresentada em conjunto com o número do kart e informa o condutor que tem esse número que o seu kart tem problemas mecânicos, susceptíveis de constituir perigo para ele próprio ou para os outros condutores. É obrigado a entrar nas oficinas da Organização para reparar esses problemas.

22.7 Bandeira preta e branca: (dividida ao meio por uma diagonal) Apresentada imóvel com o número da equipa, constitui aviso por condução anti-desportiva ou perigosa, dirigida ao condutor do kart.

22-8 Bandeira preta acompanhado do n.º de condutor: O condutor deve dirigir-se imediatamente às boxes, e apresentar-se ao Director, que o poderá autorizar ou não a sua entrada em pista.

22-9 Bandeira Azul: Dobragem (fixa ou agitada)

22-10 Bandeira amarela com riscas vermelhas: Deve ser apresentada imóvel, advertindo para uma deterioração na aderência da pista causada por óleo ou água no sector seguinte à mostragem da bandeira.

Será apresentada durante pelo menos 4 voltas, podendo ser retirada antes, se as condições da pista entretanto voltarem ao normal.

A apresentação desta bandeira não obriga a que no posto seguinte seja apresentada a bandeira verde.



24 Horas da Batalha 2011 XV Edição

24 Casos Omissos

Eventuais casos omissos ou dúvidas suscitadas na interpretação do presente Regulamento, serão analisadas e **decididas pela Organização, sem direito a recurso!**

25 A Organização

Euroindy Desportos e Turismo Lda

Representada por:

António Pragosa	Presidente
Carlos Ferreira	Vice-Presidente
Nélia Ferreira	Tesoureiro
Pedro Vieira	GT e Secretário
André Cruz	Secretário
Miguel Bruno	GT
Mauro Machado	GT

