

1-Penalizações – Disciplina Desportiva

1.1 Zona de boxes

1.1.1 Velocidade excessiva ou perigosa na entrada e na saída das boxes

1.1.1.1- Não cumprimento do tempo mínimo de 18 segundos para percorrer a área delimitada.

- Durante os Treinos: penalização de um minuto adicionado ao melhor tempo realizado pela equipa.

- Durante a Corrida: Stop&Go

1.1.3 – Circulação em sentido contrário. - Desclassificação.

1.1.4 – É expressamente proibido parar ou acompanhar o kart na via da box, na tentativa de controlar o tempo mínimo.

1.1.5 – Em todos os casos que se verifique velocidade perigosa, ou seja abaixo de 15 segundos, a penalização será de 1 minuto.

1.2 Comportamento

- Comportamento incorrecto para com os Elementos da Organização ou Membros das outras Equipas
- Sempre que o piloto, se faça representar por alguém não reconhecido pela organização ou não se encontre devidamente inscrito como responsável ou representante oficial do piloto.
- Sempre que alguém se assuma representante legal de um ou vários pilotos, sem estar devidamente inscrito.

1.21– Poderá Ter como consequência para os intervenientes, uma ou mais das seguintes penalidades:

- Aviso publicado por escrito de mau comportamento.
- Desclassificação do piloto na manga
- Desclassificação do piloto na prova/Troféu
- Expulsão dos prevaricadores do local do evento, por tempo a determinar pelo Grupo de Trabalho.

1.3 – Uso do Kart de Aluguer

1.3.1 – Alteração das características do kart.

1.3.2 – Falta da cavilha de segurança da fixação dos pesos.

1.3.4 - Utilização incorrecta do lastro.

1.3.4 – Colocar ou retirar lastro fora do local previsto para o efeito

- Caso as infracções descritas em 1.3, sejam detectadas durante a sessão de treinos para a determinação do lugar da grelha de partida a prova, será atribuído um minuto a adicionar ao melhor tempo obtido pela equipa infractora.
- Caso sejam detectadas na prova, será aplicado stop & go
- Caso as infracções acima apenas sejam detectadas no final da prova, será aplicado uma penalização de 1 volta por cada infracção, a descontar do total de voltas efectuadas pela equipa.

1.4 Pista

1.4.1 Desrespeito na entrada em pista

- Stop&Go. Nas provas, de sprint 10 segundos ao tempo total da manga.

1.4.2 Ultrapassagem entre bandeiras amarelas

- Nos Treinos – A volta em que ultrapassou será retirada.
- Provas de sprint -10 segundos de penalização adicionadas, ao tempo total da manga.
- Provas de Resistência – Stop & Go por cada ocorrência.

1.4.3 – Não cumprimento das indicações dadas pelos comissários de pistas através das bandeiras

- Nas provas de resistência, Stop&Go, podendo ir até à desqualificação.
- Nas provas de sprint, 10 segundos podendo ir até à desqualificação da Manga

1.4.4 Condução antidesportiva

- Nas provas de resistência, Stop&Go, podendo ir até à desqualificação.
- Nas provas de sprint, 10 segundos podendo ir até à desqualificação da Manga

1.4.5 Reincidência de condução antidesportiva.

- Nas provas de resistência, Stop&Go, podendo ir até à desqualificação.
- Nas provas de sprint, 10 segundos podendo ir até à desqualificação da Manga

1.4.6 – Circular no circuito em sentido contrário - Desclassificação

1.4.7 - Tocar ou Empurrar intencionalmente o kart que segue na frente, tirando partido dessa manobra, penalização de “STOP & GO”.

- Nas provas de sprint 10 segundos

1.4.8 Em caso de despiste, não retomar a pista no sítio onde saiu: Essa volta será anulada durante os treinos ou prova.

1.4.9 – Partidas Lançadas

1.4.9.1 - Falsa partida – Aplicação de 10 segundos de penalização ao tempo total da manga

1.4.9.2 Todo o Condutor que na volta de formação do processo de partida lançada, ultrapasse a partir da linha vermelha qualquer outro Condutor, sofrerá uma penalização de 10 segundos a adicionar à classificação final da corrida em que esta infracção se verificar.

1.4.9.3 Na (s) volta (s) de formação que antecede (m) a partida, todos os Condutores são obrigados na fase de aproximação à linha de partida, a circular dentro dos corredores desde o início destes. Qualquer saída destes corredores será sancionada pelos Comissários Desportivos, com uma penalidade em tempo de 3 (três) segundos por uma saída parcial do corredor e de 10 (dez) segundos por uma saída integral do corredor. Estas penalizações serão adicionadas ao tempo real efectuado na corrida

2 - Penalizações / KartControl

2.1 – Falta de peso mínimo. Cada kg ou fracção.

2.1.1 Provas de Resistência:

- Caso as infracções descritas em 2.1, sejam detectadas durante a sessão de treinos para a determinação do lugar da grelha de partida para a prova, será atribuído um minuto por cada kg a adicionar ao melhor tempo obtido pela equipa infractora e que poderá ir no máximo até 3 minutos.
- Caso seja detectado durante a prova, será aplicado stop & go de 10 segundos por cada kg e que poderá ir no máximo até aos 3 minutos. Caso seja detectado no final da prova, será aplicada uma penalização de 1 volta por cada kg ou fracção, no máximo de 3 voltas a descontar ao total de voltas efectuadas pela equipa.

2.1.2 Provas de Sprint:

- Caso as infracções descritas em 2.1, sejam detectadas durante a sessão de treinos para a determinação do lugar da grelha de partida para a prova, será atribuído 10seg por cada kg a adicionar ao melhor tempo obtido pela equipa infractora e que poderá ir no máximo até 1 minuto.

- Caso seja detectado no final da prova, será aplicado uma penalização de 10 segundos por cada kg ou fracção, no máximo de 1 minuto a adicionar ao tempo total da manga/prova.
- 2.2 – Excesso de tempo de turno de condução. Cada minuto ou fracção, 10 segundos Stop&Go.
- 2.3 – Incumprimento do tempo mínimo de descanso. Cada minuto ou fracção, 10 segundos Stop&Go.
- 2.4 – Incumprimento do tempo mínimo total de condução. 1 volta por minuto ou fracção.
- 2.5 – Excesso de tempo total de condução. 1 volta por minuto ou fracção.
- 2.5.1 – Nota - Caso as infracções acima descritas, sejam detectadas no final da prova, será aplicada a penalização máxima de 1 volta por cada tipo de infracção, até no máximo 3 voltas.
- 2.6 - Uso de pulseira de outro condutor da equipa (após analisada e comprovada a má fé):
Expulsão dos condutores em causa e penalização de 30 minutos á equipa.
- 2.6. 1 - Detectada só no final da prova, desclassificação da equipa.
- 2.7 – No caso de, na mesma picagem durante a prova, serem detectadas mais do que uma infracção, será aplicada apenas uma penalização que poderá ir até no máximo de 3 minutos.
- 2.8 – Pilotos inscritos e não participarem:
- 2.8.1 - Sempre que seja detectado a falta de pilotos inscritos no final da prova numa equipa, ela será penalizada com o mínimo em todos os parâmetros da disciplina Euroindy por cada piloto em falta, a que o regulamento da prova exige a cada equipa.
- 2.9 - A Organização tem a liberdade de, em conjunto com os seus adjuntos, analisar qualquer que seja a questão e decidir em benefício da segurança, bem-estar e o bom desenrolar do evento. Sendo todos os participantes obrigados a acatar essas decisões por completo.
- 3 – Controle de Combustível
- 3.1 – Retirar ou colocar gasolina no tanque do kart. Desclassificação da prova.
- 3.2 – Alterar o combustível do tanque de gasolina do kart através de aditivos, caso seja detectado Impugnados de participar no Troféu Honda
- 3.3 – A recolha de combustível é aleatória.
- 3.4 – No caso dos resultados das análises de combustível mostrarem alteração, os concorrentes terão:
- Suportar todos os custos das análises.
 - Desclassificados da prova.

- Impugnados de participar no Troféu em causa.

4 – Reabastecimento.

4.1 – Para o reabastecimento ser feito é necessário dirigir-se à zona de reabastecimento, e antes do kart ser reabastecido, qualquer participante terá que obrigatoriamente desligar o motor e sair do kart.

Caso o piloto não saia do kart será aplicada a penalização de : “Stop and Go” Caso o piloto não desligar o motor será aplicada a penalização de : “Stop and Go”

Grupo de Trabalho GATA

- Mauro Machado
- Pedro Vieira
- Joaquim Catarino
- André Cruz
- Tiago Cardoso
- Rafael Patrocínio